

Betriebsart: Client-Betrieb

Diktate mit Erfolg schreiben

Lizenziert für:

Praxis-Schullizenz



DEMO

Über...

Info...

Übersicht

Anmeldung

Übungsauswahl

Auswertung

Übungsverwaltung

Schülerverwaltung

HB

Beenden

DIKTATE mit Erfolg schreiben für Grundschüler

Hilfen mit Silbenbögen

Copyright © 2016

Pädagogische Software Marlis Dostert

I Allgemeines

- A) DEMOVERSION <--> VOLLVERSION
- B) Handbuch mit Lernpass
- C) Standardkennwort „Mor“ (bitte unbedingt ändern!!)

II DIKTATE mit Erfolg schreiben für Grundschüler

- A) Allgemeines
- B) Programmbeschreibung
- E) Schülerverwaltung
- F) Übungsverwaltung

III Allgemeine Datenverwaltung (Netzwerkbetrieb)

IV Struktur der Übungsabfolge (Lernpass)

I Allgemeines

A) DEMOVERSION <--> VOLLVERSION

Das Programm liegt als DEMOVERSION vor. Sie können den vollen Funktionsumfang testen. Im Programm ist lediglich eine Begrenzung der Diktatanzahl programmiert.

Jedes Programm ist in eine Vollversion umwandelbar. Sie bekommen von der Medienwerkstatt Mühlacker Ihre Lizenz-Nr. mitgeteilt.

Bestelladresse

Medienwerkstatt Mühlacker Verlagsges. mbH
75417 Mühlacker, Pappelweg 3
Tel.: 07041-83343 Fax: 07041-860768
e-mail: info@Medienwerkstatt-online.de
URL: <http://www.medienwerkstatt.de>

Entwicklungsadresse

Pädagogische Software, Marlis Dostert
66640 Namborn, Krämerkopfstr. 43
Tel: 06854 - 7116
e-mail: paed-soft@gmx.de

B) Handbuch mit Lernpass

Das **Handbuch** mit **Lernpass** liegt als pdf-Dokument vor.

Das Studium des Handbuches ist notwendig, um sich über die vielfältigen Möglichkeiten des Programms zu informieren.

Bei Nutzung des Lernpasses erreichen Sie eine systematische Arbeitsweise und eine gute Dokumentation der Übungen.

C) Standardkennwort „Mor“

Das Standardkennwort sollten Sie unbedingt ändern, damit schülerrelevante und Einstelldaten nicht zugänglich werden.

II DIKTATE mit Erfolg schreiben für Grundschüler

A) Allgemeines

Computerdiktat

Mit dem **Diktattrainer** können Schüler der **Grundschule** ihrem Leistungsstand entsprechende Diktate üben.

Der Diktattrainer erlaubt eine freie Schreibung mit dem PC und was sehr wichtig ist, er ist auch als Handdiktat konzipiert.

Sie können jedes Diktat **individuell gestuft** einstellen.

So ist z. B. die Einstellung möglich, dass nur mit **"lauttreuen"** Wörtern geübt werden kann. **Jede weitere Kombination** aus lauttreuen Wörtern, sowie aus Weiterschwing- Ableitungs- und Merkwörtern ist möglich.

Es werden für die Schüler **Hilfen** in Form des Silbensymbols eingeblendet.

In der Grundeinstellung sind diese Hilfen eingeschaltet.

Handdiktat

Handdiktat übernimmt die Funktion eines neutralen Diktierers. Die Diktate müssen von Hand geschrieben werden.

Korrektur im Modus Handdiktat

Ein weiteres nützliches Hilfsmittel sind die **Korrekturmöglichkeiten**. Handgeschriebene Diktate können sehr einfach nach dem **Fehlerüberklebungsprinzip** korrigiert werden.

Die Fehler werden in der richtigen Schreibweise angezeigt. Der Schüler wird nicht mit der falschen Schreibweise konfrontiert.

Anwendungsbeispiel: Kleben Sie einfach die korrigierte Fassung ins Heft. Sie brauchen im Handdiktat nichts rot markieren.

Beispiel:

Heute war ich im Kino. Der Film war sehr schön.

Die Worte **im** und **Film** wurden falsch geschrieben

B) Programmbeschreibung

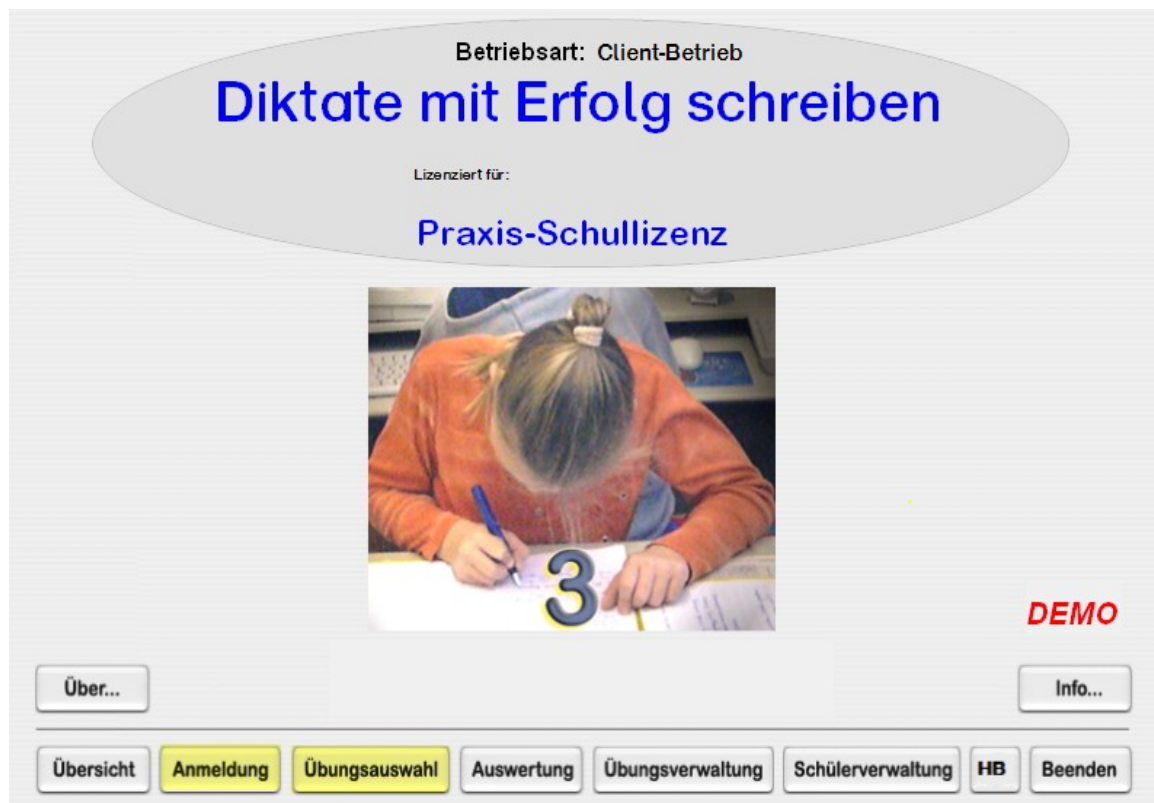


Abbildung 1 Eröffnungsbildschirm

1.) Kurzbeschreibung der Funktionen von links nach rechts

- Übersicht

Wenn Sie den Button **Übersicht** anwählen, können Sie sich einen Überblick über alle Übungsmöglichkeiten verschaffen oder dem Lernenden Einblicke in die Übung aufzeigen und die Funktionalität erklären.

- Anmeldung

Hier meldet sich der Lernende an. Klasse und Name anwählen. Danach gelangen Sie zur Übungsauswahl. Voreingestellt sind Musterklasse und Kleingruppe. Unter Schülerverwaltung (Schullizenz) können weitere Klassen und Nutzer angemeldet werden.

- Übungsauswahl

Nachdem sich der Lernende angemeldet hat **Bild 1**, kann er seine Übung auswählen. Der **Eröffnungsbildschirm** ist unter **Bild 1** dargestellt.

Nachdem die Klassenstufen (2 - 4) angewählt wurden, erfolgt eine Auswahl der Lektionen (**Bild 2**)

- Auswertung (Passwort notwendig)

Hier können Sie die individuellen Übungsleistungen eines jeden Schülers einsehen und ausdrucken.

Diese Option ist für den Lehrer gedacht. Zu jeder Übungsart wird eine Auswertdatei angelegt.

Übungsverwaltung (Passwort notwendig)

In der Übungsverwaltung können Sie die **Ländereinstellung** und das **Passwort** ändern und zwischen **Client-** und **Serverbetrieb** wählen.

- Schülerwaltung (Passwort notwendig)

Hier können je nach Versionsart Dateien für Klassen und Schüler angelegt und gelöscht werden.

Mit der **Schulversion** können Sie beliebig viele Klassen und Schüler anlegen.

Mit der **Einzellizenz** können maximal zwei Schüler arbeiten.

- Handbuch (HB-Button, Passwort notwendig)

Das Handbuch kann eingesehen und ausgedruckt werden.

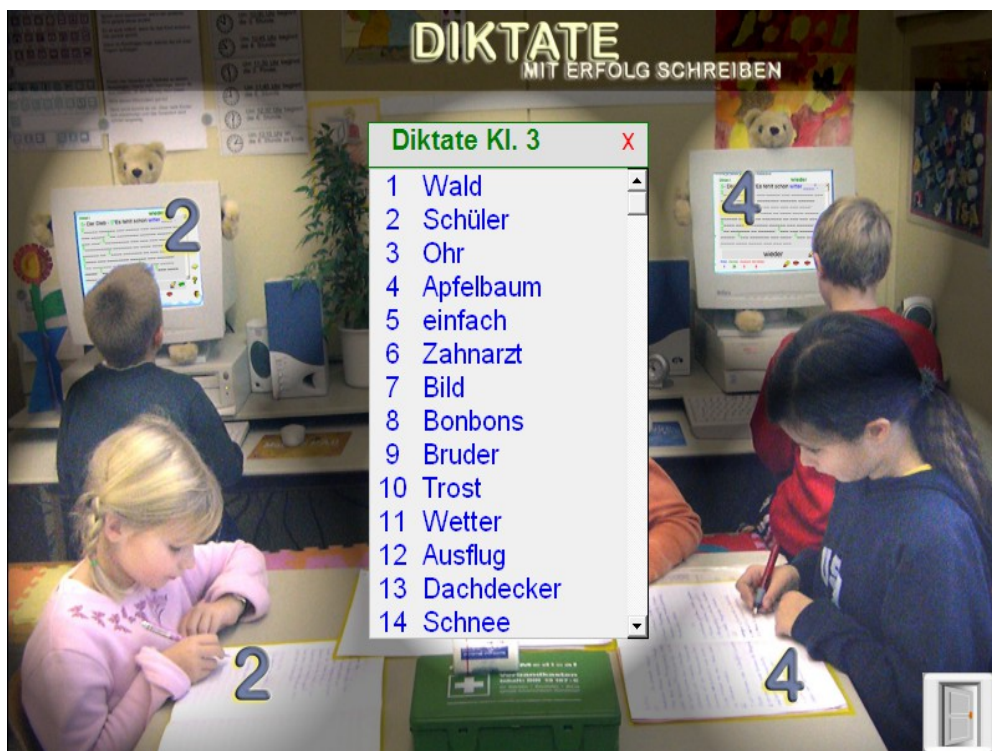


Abbildung 2

2.) Auswahlbildschirm



Abbildung 3

Abbildung 3 zeigt den Auswahlbildschirm.
Von links nach rechts gesehen, können folgende Übungen aufgerufen werden:

Übungen der hinteren Reihe (Anklicken der Ziffern 2, 3 oder 4)

Diktatübungen Klasse 1 und 2

Diktatübungen Klasse 3

Diktatübungen Klasse 4

Übungen der vorderen Reihe (Anklicken der Ziffern 3, 3 oder 4)

Handdiktatübungen Klasse 1 und 2

Handdiktatübungen Klasse 3

Handdiktatübungen Klasse 4

Erste-Hilfe-Koffer

Hier erhalten Sie Infos über der Bedienung des Programms

3.) Diktatübung

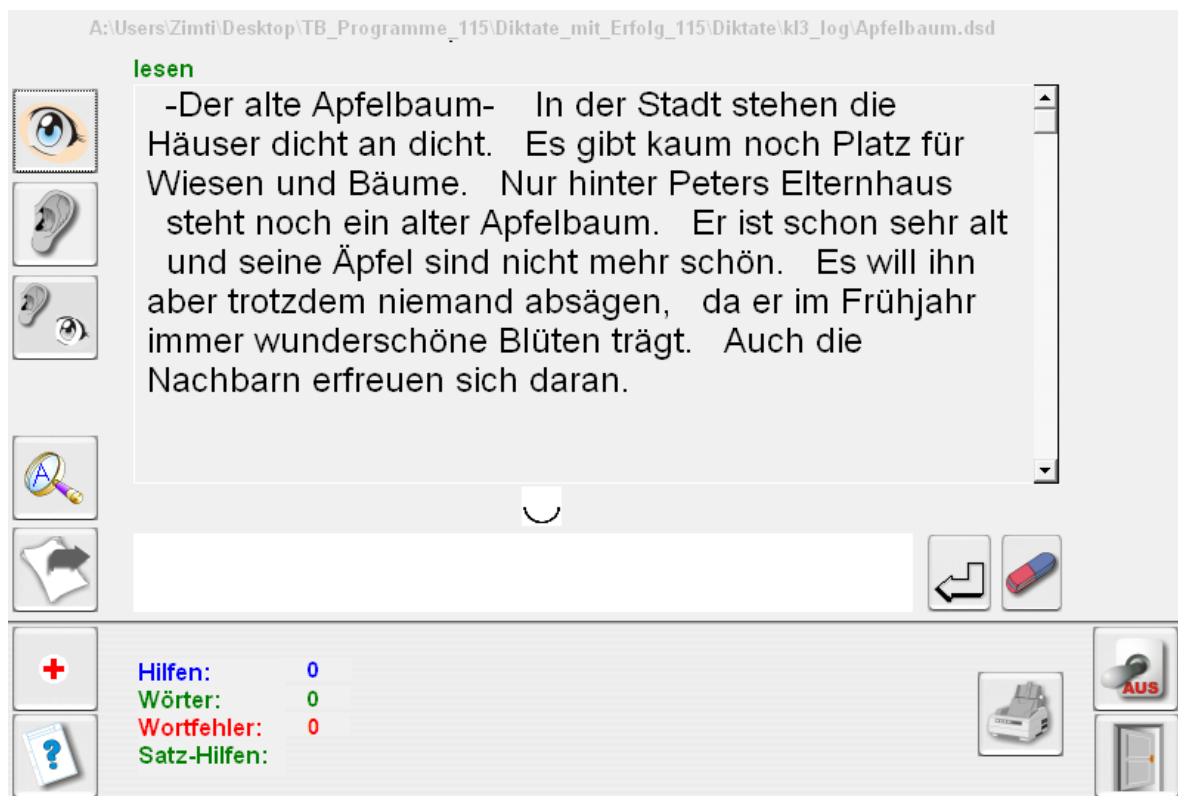


Abbildung 4 zeigt den Bildschirm im Vorbereitungsbereich

Allgemeine Bedienung von Diktat und Handdiktat

Hinweis: Die unten beschriebenen Bedienungsoptionen gelten zum Teil auch für die Übung **Handdiktat**.

Im Diktat und Handdiktat kann durch Anklicken eines jeden Buttons mit der rechten Maustaste die Buttonfunktion vorgelesen werden.

1. Gesamtüberblick verschaffen (Buttons linker Rand)

- Durch Anklicken des **Augebuttons** wird der Übungstext zum Lesen angezeigt.
- Durch Anklicken des **Ohrbuttons** wird der Text vorgelesen.
- Durch Anklicken des **Auge-Ohrbuttons** wird der Übungstext angezeigt und vorgelesen.
- Durch Anklicken des **Pfeilbuttons** wird die Übung aktiviert.

Unterbrechen des Vorlesevorgangs: Die ESC-Taste so lange gedrückt halten bis die Sprachausgabe beendet ist.



Abbildung 5 zeigt den Bildschirm im **Übungsbereich**.

2. Status- Korrektur- und Hilfeanzeige (Buttons unterer Rand)

- von links nach rechts:
Anzeige der Hilfestellungen
Anzeige der geschriebenen Wörter
Anzeige der Wortfehler

3. Hilfen

Hilfe1: Symbolhilfe (Anzeige von Silbenbögen)

- Wiederholung der Spracheinheit (z.B. Satz) mit dem **Mundbutton** (grau)
Wiederholung des Einzelwortes mit dem **Mundbutton** (hellgrau)
- **Hilfe2: Pflaster-Button**
Die richtige Schreibweise wird angezeigt und vorgelesen (Hilfen werden gezählt)

4. Info, Programm beenden

- Mit dem **Fragezeichenbutton** können Informationen zur Übung aktiviert werden.
- Mit dem **Türbutton** wird die Übung beendet.

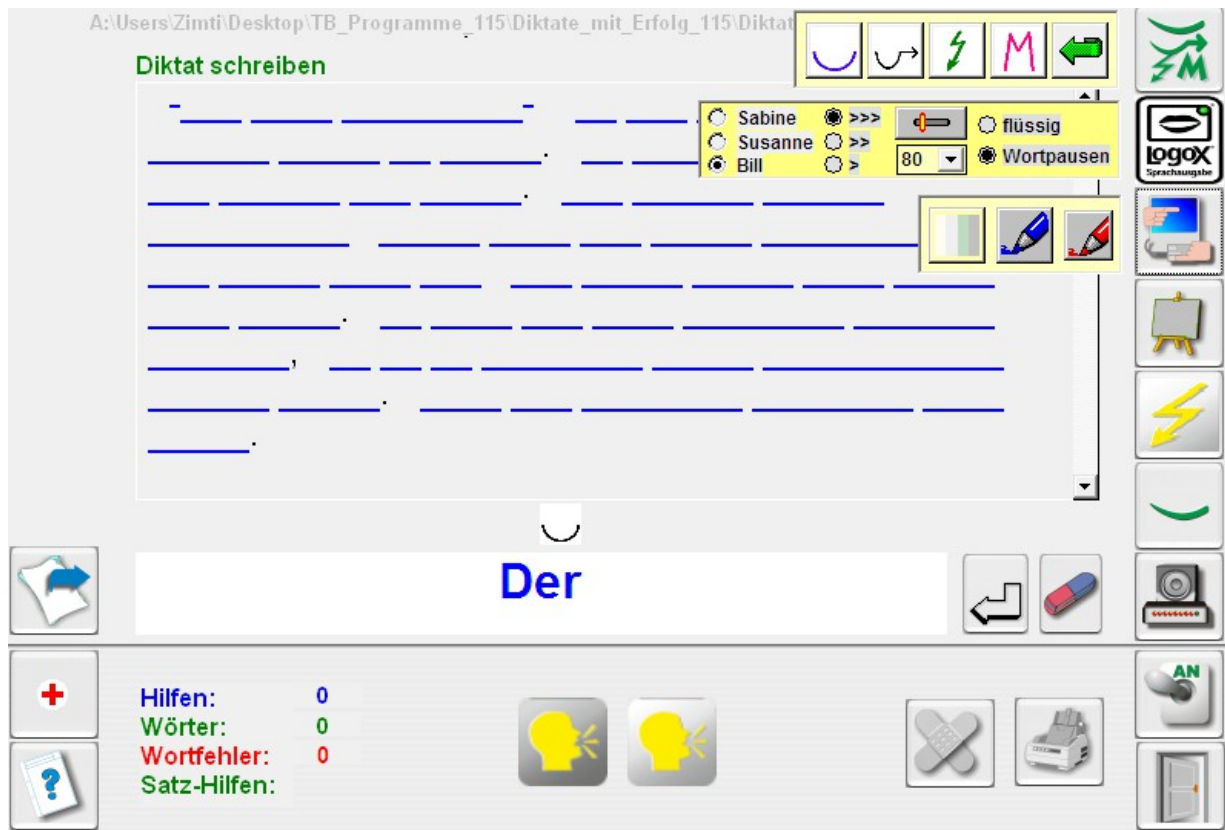


Abbildung 6 zeigt den Bildschirm im **Einstellbereich**.

5. Drucken, Lautstärke, Schrift, Sprachausgabe und Einstellung des Diktates nach Schwierigkeiten gestuft (Buttons rechter Rand)

- Mit dem **Schalterbutton** (rechter Rand) werden die Optionen **Lautstärke**, **Symbolhilfen**, **visuelle Darbietung**, **Abschreibübung**, **Schrift**, **Hintergrundfarbe**, **Sprachausgabe** (Logox) und die **Diktateinstellung** (gestuft nach Schwierigkeiten) aktiviert.

4.) Diktatübung mit der Tastatur



Abbildung 7 "Der Wolf will den armen ..." wird diktiert.
Über dem Eingabefeld sind 2 Hilfesymbole für Hasen eingeblendet.

Diktat erlaubt eine **freie** Schreibung im Eingabefenster. Doch wird nur dann das Wort im Text übernommen, wenn es richtig geschrieben ist. Dies unterstützt das Prinzip der **direkten Fehlerrückmeldung**.

Die Übernahme in das große Textfeld geschieht durch das Anklicken des **Eingabebuttons** oder durch Betätigung der **Leertaste** oder der **Entertaste** der **Tastatur**.

Das Diktat kann in seiner einfachsten Form als **Abschreibübung** aktiviert werden (**Tafelbutton** in der rechten Buttonleiste, Abb 6).

Der Text kann visuell und auditiv **kombiniert** dargestellt werden. Die **Kombination** der **visuellen** und **auditiven** Darstellung von Textsequenzen eignet sich besonders für Kinder mit großen Rechtschreibproblemen.

Hilfe 1: Durch Aktivierung des **Pflasterbuttons** wird die richtige Schreibweise angezeigt und das Einzelwort vorgesprochen. Die Hilfen werden protokolliert.

Durch Aktivierung der **Mundbuttons** werden die Diktatsequenzen bzw. das Einzelwort vorgesprochen.

Durch die **Silbenhilfen** wird der Schüler angehalten über Besonderheiten des Wortes zu reflektieren und Rückschlüsse auf die Schreibweise zu ziehen.

Nach Schwierigkeiten gestufte Diktate erstellen (Abbildung 8)

Sie können jedes Diktat **individuell gestuft** (Abb. 8) einstellen. Dies geschieht über Einstellungen...

Jede Kombination aus lauttreuen Wörtern, sowie aus Weiterschwing-Ableitungs- und Merkwörtern ist möglich.

Dies hat den Vorteil, dass Sie bei der Diktatauswahl freier sind und keine **"didaktischen Klimmzüge"** vollziehen müssen, da **"Problemwörter"** nicht geschrieben werden müssen.

Tipp: Wenn Sie ein so gestaltetes Diktat ausdrucken, erhalten Sie nach **Schwierigkeitsgraden gestufte Arbeitsblätter**.

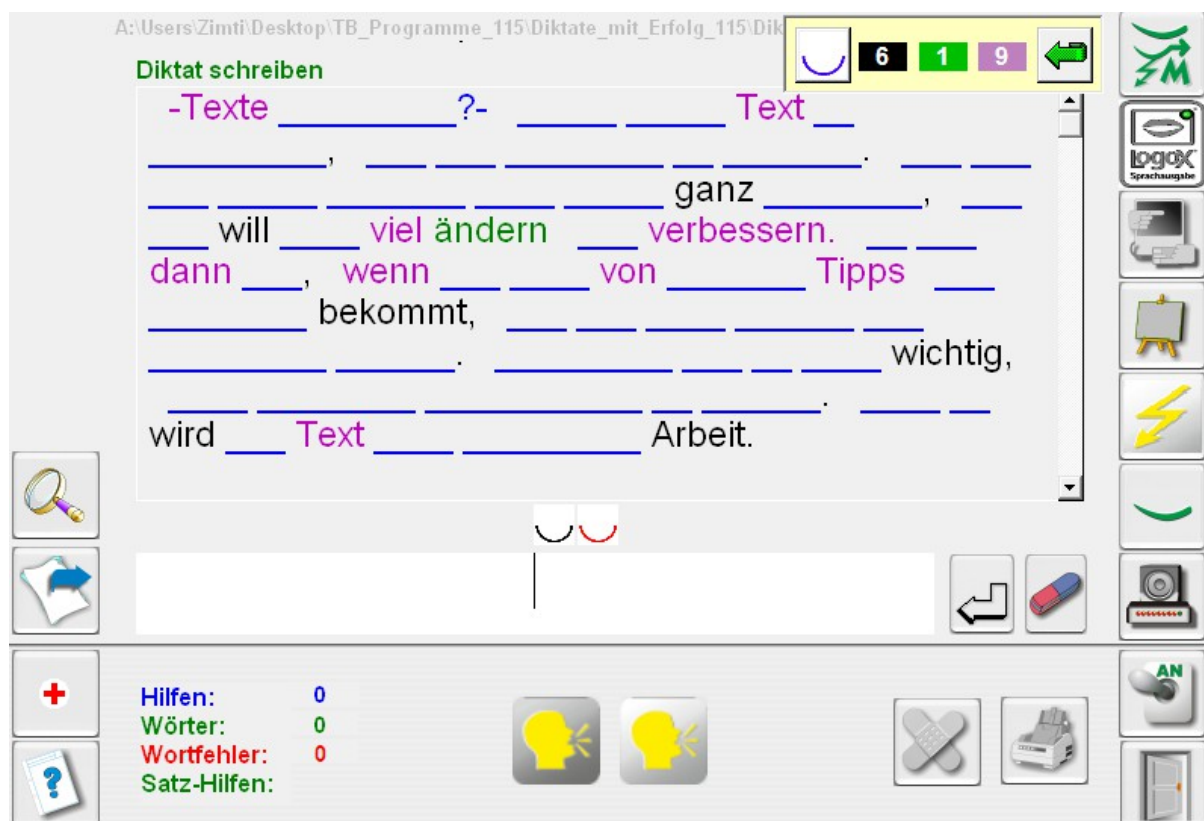


Abbildung 8 Hier ist das Diktat so vorbereitet, dass nur mit "lauttreuen" Wörter geübt werden muss. Durch Ausblendung der Weiterschwing-Merk- und Ableitungswörter wurde dies erreicht.

Weiterschwingwort:	z.B. Arbeit	von	ar bei ten
Ableitungswort:	z.B. Bälle	von	Ball
Merkwort:	z.B. viel	mit	v

5.) Handdiktatübung

Diktierhilfen mit Silbensymbolen

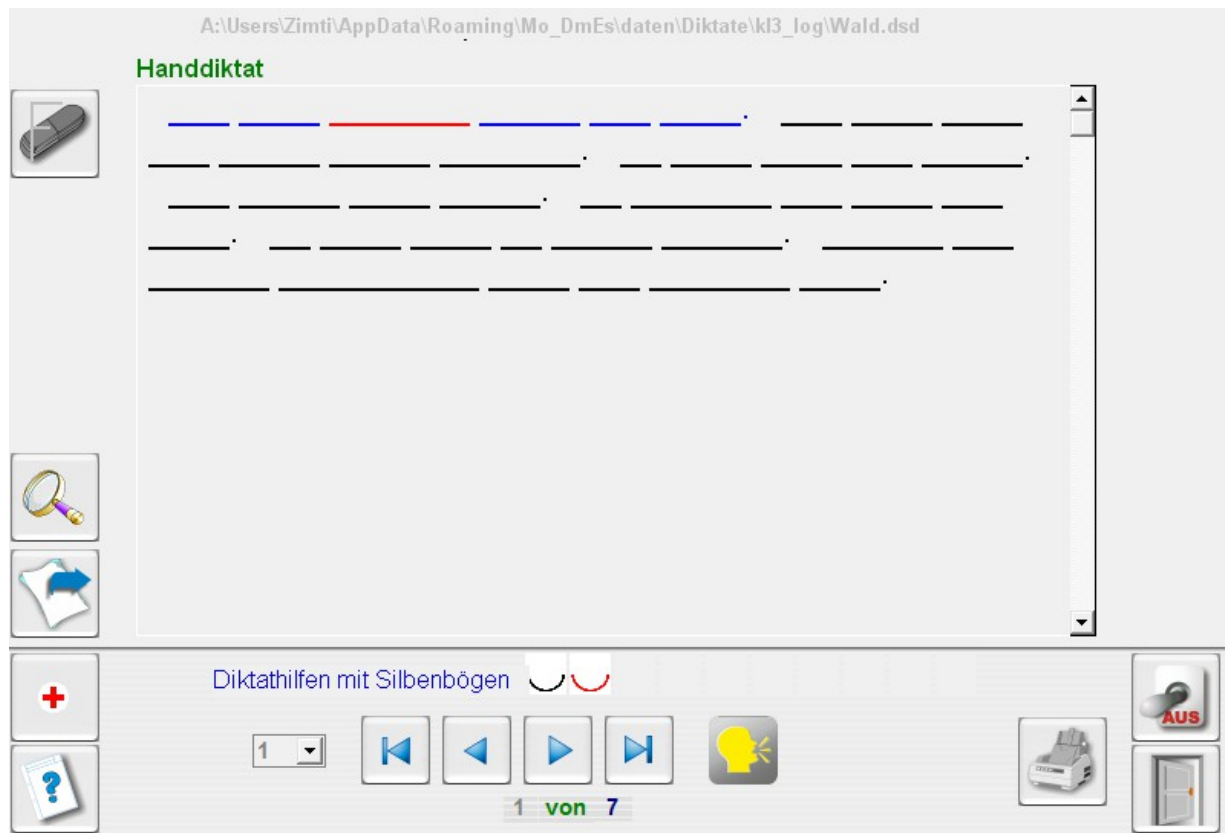


Abbildung 9 Mit den Pfeilbuttons wird das Vorlesen des Diktates gesteuert. Mit dem Mundbutton können die Diktatsequenzen wiederholt werden.

Diktat übernimmt die Funktion eines neutralen Diktierers. Die Diktate müssen von Hand geschrieben werden. Die Steuerung erfolgt über die Pfeilbuttons.

Hilfen

Der blau unterlegte Satz (siehe Abb. 9) wird vorgelesen. Durch Anklicken eines Wortes der Diktiersequenz mit der **linken Maustaste** wird das Wort (hier Hasen)vorgelesen. Es wird **rot** unterlegt und die **Silbenbögen** werden angezeigt.

Korrektur des Handdiktats

Die Korrektur kann dann mit dem PC durchgeführt werden, indem der **Radierbutton** aktiviert wird. Dies geschieht, wie es unter **6.) Korrektur von Handdiktaten** beschrieben wurde.

6.) Korrektur von Handdiktaten

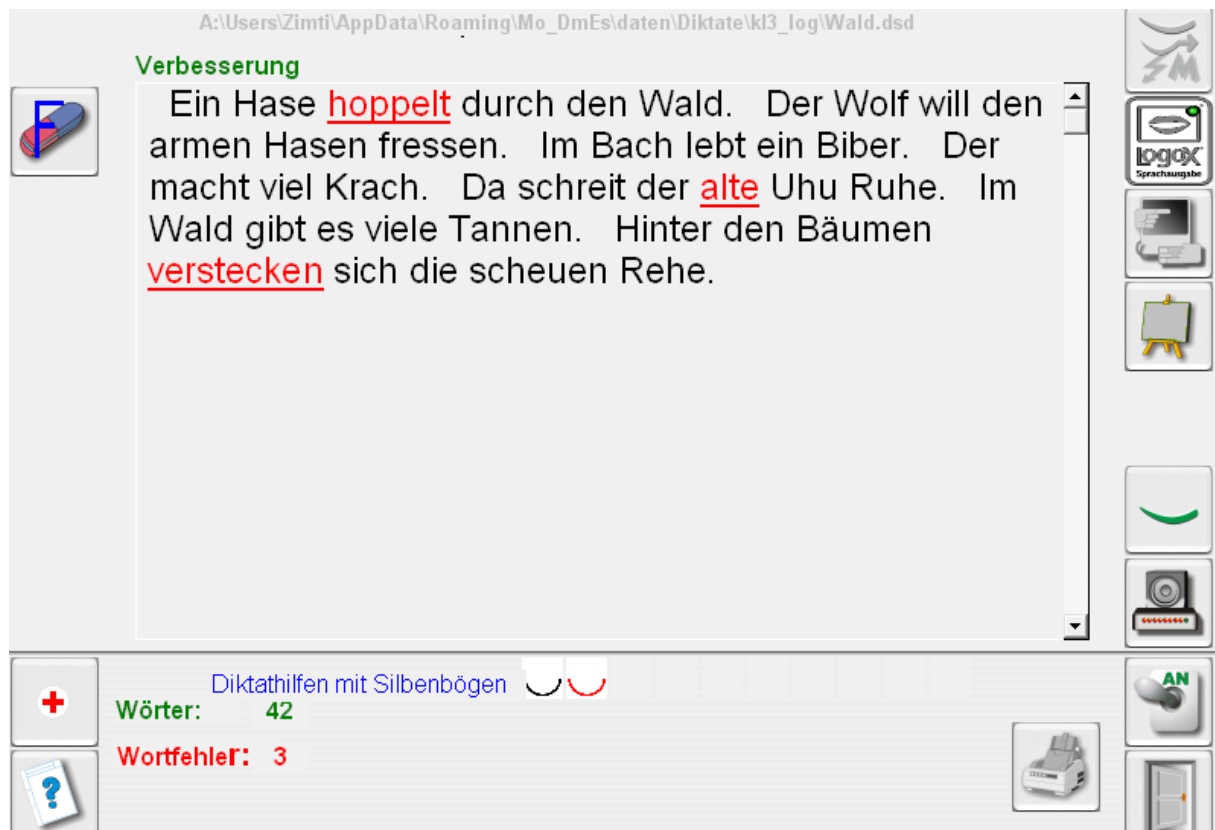


Abbildung 10

Oben stehende Korrektur können Sie ausdrucken lassen und dem Schüler ins Heft einkleben. Durch das **Fehlerüberklebungsprinzip** wird er nicht mehr mit der Falschschreibung konfrontiert.

Bedienung der Korrekturfunktion

Durch einfaches Anklicken des Fehlerwortes mit der linken Maustaste wird der **Fehler markiert**.

Wird ein markiertes Wort angeklickt, so wird die **Korrektur rückgängig** gemacht.

7.) Auswertung der Diktate

Diktate mit Erfolg schreiben

Datum	Üb-Art	Wortanzahl	Fehler	Hilfen	Satz-Hilfen	Übung
12.01.16	Diktat	15	0	0	--	Diktate\kl12_Jog\Besuch.dsd
12.01.16	Diktat	15	2	0	--	Diktate\kl12_Jog\Besuch.dsd
12.01.16	Di-Verb	2	1	0	--	Diktate\kl12_Jog\Besuch.dsd
12.01.16	Di-Verb	1	1	0	--	Diktate\kl12_Jog\Besuch.dsd
12.01.16	Di-Verb	1	0	0	--	Diktate\kl12_Jog\Besuch.dsd
12.01.16	Handdiktat	15	3	--	--	Diktate\kl12_Jog\Besuch.dsd

Auswertungen für:
Anne_Winzig
Fö_gruppe_1

Über... Info...

Übersicht Anmeldung Übungsauswahl Auswertung Übungsverwaltung Schülerverwaltung Beenden

Abbildung 11

- Button **Auswertung** anwählen und Klasse und Schüler bestimmen.
- Button **Diktat** anwählen; dann erhalten Sie die Auswertung des angewählten Schülers.
- **Hinweis:** Bei der Übung Handdiktat werden die Fehler, bei der Übung Diktat werden auch die Hilfen mit protokolliert.

Notwendige Verbesserungen werden auch protokolliert.

E) Schülerverwaltung

Bild 12 zeigt die Schülerverwaltung der Schulversion.

Hinweis: Mit der Schülerverwaltung der Einzellizenz können lediglich zwei Namen bearbeitet werden.

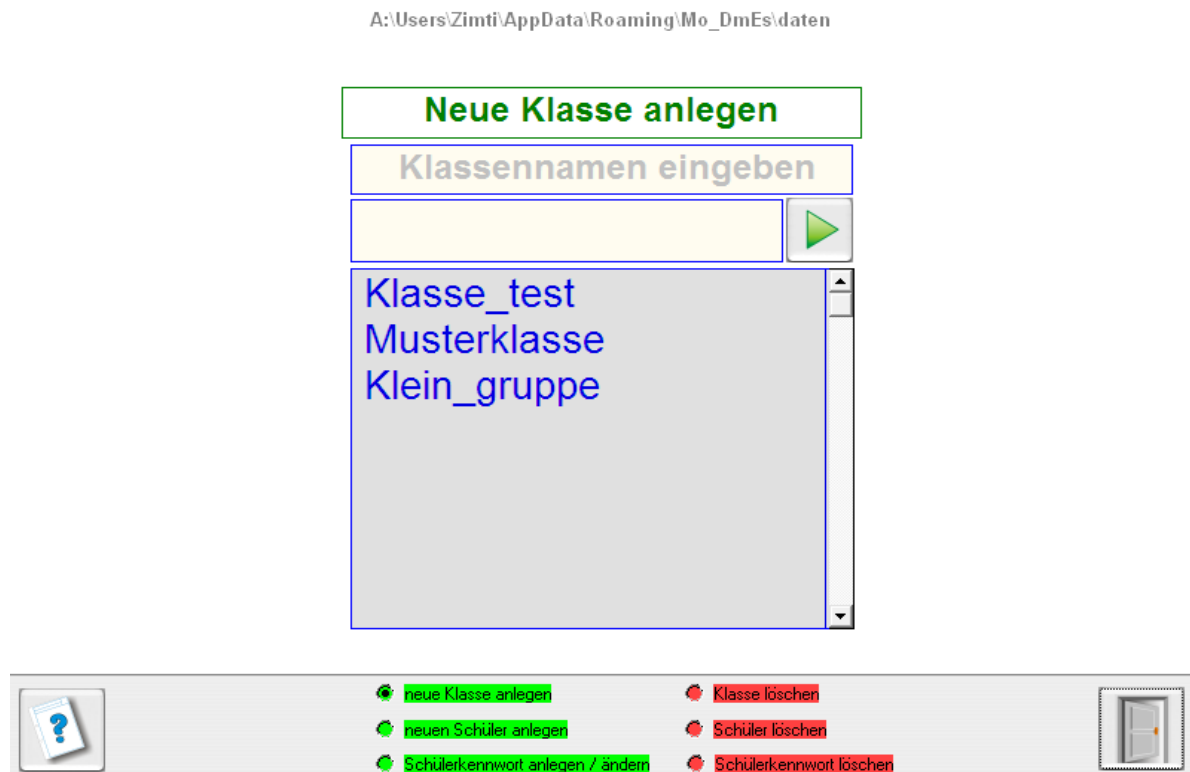


Bild 12

E1) Neue Klasse anlegen:

Schreiben Sie den Klassennamen ins Eingabefeld und bestätigen Sie mit dem grünen Pfeilbutton oder mit Enter.

E2) Neuen Schüler anlegen:

Wählen Sie als erstes eine Klasse aus. Schreiben Sie dann den Schülernamen ins Eingabefeld und bestätigen Sie mit dem grünen Pfeilbutton oder mit Enter.

Achtung: Wenn Sie einen Vor- und Familiennamen anlegen, verbinden Sie diese mit einem Unterstrich Bsp.: Karl_Meck).

E3) Klasse löschen

Wählen Sie eine Klasse aus. Sie können eine Klasse nur dann löschen, wenn sie keine Schülernamen enthält.

E4) Schüler löschen

Wählen Sie einen Schüler aus.

Wenn Sie einen Schüler löschen, werden auch seine Auswertungsdateien gelöscht.

E5) Schülerkennwort anlegen/löschen

Wählen Sie einen Schüler aus.

Sie können ein Kennwort für diesen Schüler eingeben.

Bei der Anmeldung muss er sein Kennwort (Passwort) eingeben.

Hinweis aus der Praxis: Viele Schüler vergessen ihr Kennwort.

Existiert ein Schülerkennwort, so erscheint es im Eingabefenster.

E6) Schülerkennwort löschen

Wählen Sie einen Schüler aus. Sie können das Kennwort für diesen Schüler löschen.

F) Übungsverwaltung

Mit der **Übungsverwaltung** können Sie die **Ländereinstellung** und das **Passwort** ändern.

Weiter kann in der Schulversion zwischen **Netzwerk-** und **Clientbetrieb** gewählt werden.

IV Allgemeine Datenverwaltung (Netzwerkbetrieb)

G1) Datenablage auf dem Schülercomputer bzw. im Netzwerk

Die Übungsdaten werden bei der Installation unter

LW:\Dokumente und Einstellungen\Besitzer\Anwendungsdaten\Mo_DmEs\daten\...

unter Windows XP)

bzw. unter

LW:\Benutzer\Name_Benutzer\AppData\Roaming\Mo_DmEs\daten\...

ab Windows Vista abgespeichert.

Dort findet das Programm die angelegten Daten?

Die Übungen und Auswertungsdateien werden grundsätzlich im Unterverzeichnis

Beispiele:

LW:\Dokumente und Einstellungen\ Benutzer\Anwendungsdaten\Mo_DmEs\daten\....

Bsp.1

C:\Dokumente und Einstellungen\Benutzer\Anwendungsdaten\Morphemo\daten\...

Bsp.2

LW:\Benutzer\Name_Benutzer\AppData\Roaming\Mo_DmEs\daten\...

C:\USERS\Fritz_Meier\AppData\Roaming\Mo_DmEs\daten\....

Achtung: Unten stehende Einstellungen F31 bis F33 sollten vom Netzwerkadministrator vorgenommen werden und dürfen nur von ihm geändert werden!

F3)Voraussetzungen für den Netzwerkbetrieb

Diktate_mit_Erfolg_scheiben muss wegen der Logox-Sprachausgabe auf allen Rechner und auf dem Server installiert werden.

F31)Freigabe des Programms und der Daten im Computernetz

Voraussetzung ist, dass das Datenverzeichnis Mo_DmEs auf dem Server zum Lesen und Schreiben freigegeben ist.

Siehe hierzu nachfolgende Beschreibung Netzwerkbetrieb aktivieren)

F32)Netzwerkbetrieb aktivieren

1.) Das Datenunterverzeichnis * Mo_DmEs

- Das Unterverzeichnis Mo_DmEs mit dem Explorer auf dem Server auswählen.
- Das Unterverzeichnis Mo_DmEs mit der rechten Maustaste anklicken und im Menü

Freigabe und Sicherheit ... auswählen.

Es öffnet sich ein Eigenschaftsfenster.

- Dann den Anweisungen folgen:

Bei den Kästchen

Diesen Ordner im Netz freigeben und

Netzwerkbenutzer dürfen Dateien verändern

ein Häkchen setzen.

F33) Daten zentral auf dem Server aktivieren

Nach der Installation liegen die Daten auf jedem Client und auf dem Server.

Wenn die Clients mit dem Netzwerk verbunden sind, befolgen Sie auf den Clients folgende Anweisungen.



Abbildung 13

Sollen die Daten zentral aufgerufen und abgelegt werden, also im Netzbetrieb gearbeitet werden, so ist folgendes zu beachten:

Klicken Sie **Zentraler Datenspeicher wählen** an und geben Sie den Servernamen ein und speichern ihn ab.

Server_name ist der Name des zentralen Rechners; also i.d.R. des Schul-Servers.

Der **zentrale Datenspeicher** ist auf jedem Schülerrechner identisch einzugeben.

Dies geschieht nach UNC-Notation (Uniform Naming Convention).

Nähere Infos zu UNC:

http://wikipedia.org/wiki/Uniform_Naming_Convention

Bsp. Computer_1 (ohne Eingabe von \\)

Durch Anklicken des Buttons

Daten auf dem Schülercomputer aktivieren oder

Daten auf dem zentralen Datenspeicher aktivieren

können Sie zwischen Client- und Netzwerkbetrieb wählen.

Die jeweilige Verbindung wird dann angezeigt.

Abb. 13 zeigt die Clientverbindung

Eine Netzwerkverbindung würde z.B. mit \\Marlis\Mo_DmEs\Daten

angezeigt werden, wobei **Marlis** der Servername ist.

V Struktur der Übungsabfolge (Lernpass)

Die Lernpässe und Notizvorlagen befinden sich im Anhang des Handbuchs.

Der Ausdruck der Lernpässe, bzw. der Notizvorlagen dient als Kopiervorlage.

Mit dem Lernpass können Sie die Übungsabfolge planen oder die bearbeiteten Lektionen eintragen.

Verwenden Sie einfach unterschiedliche Bearbeitungssymbole,

z.B. ein **x** für die Planung und ein **Häkchen** für die Kennzeichnung der fertig bearbeiteten Lektion.

- Diktate mit Erfolg schreiben - für Grundschüler

Lernpass für _____

Klassen: 1 und 2

Wenn du ein Diktat erfolgreich beendet hast, darfst du das entsprechende Kästchen ankreuzen.
Wenn du willst, darfst du hinter das Kästchen noch deine Fehlerzahl schreiben.

	Diktat	Hand-Diktat		Diktat	Hand-Diktat		Diktat	H-D			
1	Besuch (15)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	31	Auto (40)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	61	Hase (40)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Winterschuhe (17)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	32	Opa (35)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	62	Einkauf (59) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Hose (17)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	33	Bauernhof (38)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	63	Schneemann (47) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Schlaf (17)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	34	Diebe (37)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	64	Karla (37) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Sturz (15)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	35	Benzin (36)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	65	Maus (44)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Kopfschmerz (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	36	Kuchen (43)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	66	Einfall (44) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Daumen (22)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	37	Angler (34)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	67	erschrocken (42) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Hochzeit (28)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	38	Kaufhaus (36)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	68	Mittagessen (45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Kinderfarben (24)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	39	Tapeten (39)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	69	mutig (38)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Geschenke (23)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	40	Trick1 (28)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	70	Maus2 (36) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Einbrecher (19)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	41	Baukasten (34)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	71	Rätsel (29) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Garten (23)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	42	Ampel (34)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	72	Schokolade (53)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Fest (26)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	43	Buch (36)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	73	Sommer (30) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Pech (29)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	44	Monster (37) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	74	Traum2 (40) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Koch (29)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45	Familie (45) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	75	unheimlich (27)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Winter (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	46	Lilo (21)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	76	Jan2 (41)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Küche (32)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	47	Hasso (31)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	77	Pech2 (41)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Autos (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	48	Jan (28)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	78	Bauernhof2 (38)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	Puppe (27)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	49	Julian (45) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	79	Bett (41)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	Kirmes (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	50	Kinder (33)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	80	Morgen (35)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21	Schuhe (24)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	51	Verkehr (32) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
22	Tomaten (24)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	52	Lena (49)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
23	Wünsche (35)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	53	Bücher (59)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
24	Sportfest (34)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	54	Tiere (36)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
25	Landwirte (39)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	55	Traum (38) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
26	Freunde (34)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	56	Woche1 (50)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
27	Lesen (29)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	57	Wolf (42) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
28	Haus (39)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	58	zaubern (48)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
29	Wunsch (35)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	59	Woche2 (63)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
30	Blumen (35)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	60	Rennen (40) ß	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

Die Diktate 1 bis 40 sind lauttreu.
Die Zahl hinter bzw. unter dem Diktatnamen gibt die Wortanzahl des Diktates an.

c) M. Dostert, Pädagogische Software Namborn

- Diktate mit Erfolg schreiben - für Grundschüler

Lernpass für _____

Klasse: 3

Wenn du ein Diktat erfolgreich beendet hast, darfst du das entsprechende Kästchen ankreuzen.
Wenn du willst, darfst du hinter das Kästchen noch deine Fehlerzahl schreiben.

	Diktat	Hand-Diktat		Diktat	Hand-Diktat
1 Wald (42)	O	O	31 Pech (78)	O	O
2 Schüler (45)	O	O	32 Hexe (90) ß	O	O
3 Ohr (22)	O	O	33 Hugo (52) ß	O	O
4 Apfelbaum (63)	O	O	34 Hut (69) ß	O	O
5 einfach (75)	O	O	35 schämen (79)	O	O
6 Zahnarzt (51)	O	O	36 Krankenhaus (62) ß	O	O
7 Bild (46)	O	O	37 Stadtpark (56) ß	O	O
8 Bonbons (46) ß	O	O	38 Wald2 (77)	O	O
9 Bruder (33)	O	O	39 Stadt (81) ß	O	O
10 Trost (70)	O	O	40 Kalender (81)	O	O
11 Wetter (69)	O	O	41 Kanne (81)	O	O
12 Ausflug (82) ß	O	O	42 Katzenwäsche (77)	O	O
13 Dachdecker (54) ß	O	O	43 Klassenzeitung (77) ß	O	O
14 Schnee (68)	O	O	44 Kleid (30) ß	O	O
15 Hund (76)	O	O	45 Molkerei (85) ß	O	O
16 Gärtner (53) ß	O	O	46 Muttertag (50)	O	O
17 Osterhase (60) ß	O	O	47 Nebel (65)	O	O
18 Krankheit (74)	O	O	48 Post (43)	O	O
19 Rolltreppe (81)	O	O	49 rechnen (37)	O	O
20 Uhr (68) ß	O	O	50 Maus (73) ß	O	O
21 Einkaufen (74)	O	O	51 Schreck (68) ß	O	O
22 Eisenbahn (64)	O	O	52 Schule (30)	O	O
23 Ferienzeit (60) ß	O	O	53 Schwesterchen (31) ß	O	O
24 fernsehen (52) ß	O	O	54 Senf (36)	O	O
25 Helfer (68)	O	O	55 Sitzenbleiben (34)	O	O
26 Freunde (49)	O	O	56 Störenfried (77)	O	O
27 Geschenk (45) ß	O	O	57 Streit (75)	O	O
28 Geburtstag (47) ß	O	O	58 Taschendieb (64) ß	O	O
29 Getreide (50)	O	O	59 Tierhandlung (89)	O	O
30 Grossmutter (69) ß	O	O	60 Traum (68)	O	O

Die Zahl hinter bzw. unter dem Diktatnamen gibt die Wortanzahl des Diktates an.
c) M. Dostert, Pädagogische Software Namborn

- Diktate mit Erfolg schreiben - für Grundschüler

Lernpass für _____

Klasse: 4

Wenn du ein Diktat erfolgreich beendet hast, darfst du das entsprechende Kästchen ankreuzen.
Wenn du willst, darfst du hinter das Kästchen noch deine Fehlerzahl schreiben.

		Diktat	Hand-Diktat		Diktat	Hand-Diktat
1	Trick2 (69) ß	O	O	31	Haushund (69)	O O
2	Trick3 (86)	O	O	32	Eröffnung (77) ß	O O
3	Trick4 (87)	O	O	33	verspätet (91) ß	O O
4	spät (70) ß	O	O	34	Drachen (112) ß	O O
5	Weihnachten (44)	O	O	35	Langeweile (82) ß	O O
6	Texte (67)	O	O	36	Fuchs (84) ß	O O
7	Sorgen (66)	O	O	37	Nashorn (66) ß	O O
8	unheimlich (67)	O	O	38	Fahrrad (106) ß	O O
9	vergesslich (58) ß	O	O	39	Zirkus (106) ß	O O
10	Wäsche (76)	O	O	40	Schulzeit (92) ß	O O
11	Vogelhäuschen (79) ß	O	O	41	Ameisenbär (98) ß	O O
12	Wald (60)	O	O	42	Naturschutz (78) ß	O O
13	waschen (25)	O	O	43	Streit (81)	O O
14	Vögel (63)	O	O	44	Tagebuch (72) ß	O O
15	gefallen (81) ß	O	O	45	Angst (65) ß	O O
16	Besenlauf (101) ß	O	O	46	Unfall (92) ß	O O
17	Brief (82) ß	O	O	47	Mitschülerin (82) ß	O O
18	Schuljahr (96)	O	O	48	Waren (93) ß	O O
19	Biber (97)	O	O	49	Waldmännchen (46)	O O
20	Giraffe (50)	O	O	50	Sturz (138) ß	O O
21	Felicitasi (98) ß	O	O	51	vertragen (90) ß	O O
22	fernsehen (95) ß	O	O	52	Uhu (95) ß	O O
23	Freibad (65)	O	O	53	Projektwoche (69) ß	O O
24	Blauwal (83) ß	O	O	54	Schule (82) ß	O O
25	Mittelalter (104) ß	O	O	55	Winterschläfer (101)	O O
26	Igel (71)	O	O	56	Wetter (67)	O O
27	Hausente (60) ß	O	O	57	Butter (72) ß	O O
28	Klassensprecher (83) ß	O	O	58	Urlaubszeit (95) ß	O O
29	Oma (83) ß	O	O	59	Geburtstag (137) ß	O O
30	Hauskatze (90) ß	O	O	60	Adler (122) ß	O O

Die Zahl hinter bzw. unter dem Diktatnamen gibt die Wortanzahl des Diktates an.
c) M. Dostert, Pädagogische Software Namborn

[illegible]

Notizen ____ für: _____

Klasse: _____

[illegible]