





Beschreibung der Inhalte folgender Ordner:

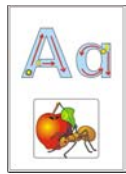
-  Anlauttabelle 
-  Arbeitsblätter 
-  A – Z 
-  Basteln 
-  Buchstabenhaus 
-  Gestaltung 
-  Kartenspiel 
-  Klammerkarten 
-  Kreisdomino 
-  Kreis-Puzzle 
-  Lesebus 
-  Mathe 
-  Memory 
-  Nachspurbilder 
-  PDF-Dateien
-  Präpositionen 
-  Quartett 
-  Spiele 
-  Tafelbilder 
-  Umi 

Grundschulmaterial 1



Anfangsunterricht

Fertiges Material für den Anfangsunterricht direkt zum Ausdrucken im A4 - Format, gelegentlich auch wahlweise in  oder  auszudrucken. Es dient zur Gestaltung des Klassenraumes, zur Information und Orientierung der Schüler, oder zur Übung im Normal-, Freiarbeit- oder Förderunterricht.

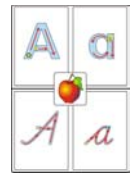
Buchstabenhaus (Druckschrift und „Vierer Fenster“)



Es sind insgesamt 43 Karten, da auch Kombinationen wie „ch“, „ng“ oder auch „nk“ usw. vorhanden sind.

Nach Wunsch können die Karten in  und  ausgedruckt werden.

Auf den farbigen Karten sind die Buchstaben auch mit den entsprechenden Pfeilrichtungen zur Orientierung beim Schreiben versehen.



Die Karten sollten zum besseren Schutz laminiert werden (siehe weiter unten Tipps zur Bearbeitung).

Anlauttabelle (in den Formaten A4 und A2 und A1)



Alle Laute mit passenden Bildern der Anlaute entsprechend der „Reichtabelle“.

Im Format A4 ist sie sofort auszugeben. Für die größeren Formate ist das Fenster auf mehrere A4 Seiten verteilt und mit Schnittmarken versehen, so dass ein Zusammensetzen nachher leicht möglich ist.

A2 entspricht dann 4 Seiten und A1 8 Seiten.

Kreisdomino



6 Karten in der Form eines Blütenblattes sind so anzuordnen, dass die Teile hinterher einen geschlossenen Kreis ergeben. Jedes Blatt ist mit einer „Frage“ und einer „Antwort“ für die vorherige Karte versehen.

Für folgende Bereiche sind Übungen vorgesehen:

„Lesen“ – Zuordnung von Wort und Bild

„Reime“ – Bilder sind entsprechend der letzten Silbe zuzuordnen

„Zahlen-Mengen“ – Es sind Mengen-Mengen oder Mengen-Ziffern zuzuordnen.

Kreispuzzle



Eine weitere Übung von Wort- und Bild-Zuordnung.

6 Karten mit je 8 Übungen sind vorhanden. 8 fertig zusammengelegte Teile können hinterher zu einem acht-eckigen Kreis zusammengelegt werden.

Aus den 48 Übungen lassen sich die heraussuchen, die gerade dem Lesestand der Klasse entspricht.

 Memory



Zwei verschiedene Memorys stehen zur Verfügung. Einmal sind die passenden Anlaute zu finden und in dem anderen Spiel geht es um Rechenübungen im Zahlenraum bis 10. 34 Paare sind im Anlautspiel zusammenzufinden. Auch dieses Spiel ist dazu geeignet, mit der Einführung der Buchstaben mitzuwachsen.

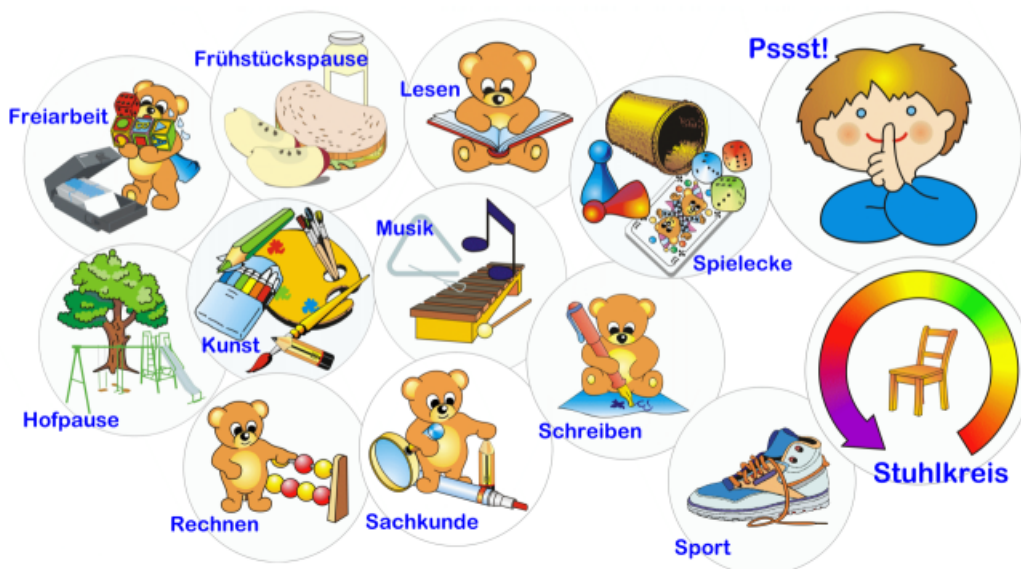
1 + 2		2 + 2	
3 + 2		4 + 2	
5 + 2		1 + 3	
2 + 3		3 + 3	
4 + 3		1 + 1	

 Quartett



Eine weitere Möglichkeit in Form eines Spieles die eingeführten Buchstaben weiter zu festigen. 4 Karten mit den gleichen Anlauten sind zusammenzufinden. Der Kopf der Karte ist mit den Druckbuchstaben und einem Anlautbild entsprechend der obigen Tabelle ausgeführt. Die Spielregeln sind der Klasse selbst überlassen. Je nach Sprach- und Verständnisfähigkeit kann es nach den normalen Quartett-Regeln oder aber auch als schwarzer Peter etc gespielt werde. Dafür gibt es verschiedene Bilder, die als Joker oder als anderes Kartenbild eingesetzt werden können.

 Tafelbilder



Diese Zeichen können als stiller Impuls eingesetzt werden. Sie eignen sich aber auch bestens dazu um entsprechende Plätze im Klassenraum bei einem Stationsbetrieb zu kennzeichnen. Alle Zeichen sind zwar in einem Kreis angeordnet, sie können aber auch als ganzseitiges Poster aufgehängt werden.

Es sollten auch diese Bilder laminiert und gegebenenfalls mit Magnetstreifen versehen werden.

 Leseauto



Eine Leseübung, wenn schon einige Buchstaben eingeführt worden sind. In dem Bus befinden sich vier kleine „Fenster“, durch die jeweils ein Buchstabe der dahinter befindlichen „Räder“ zu sehen sind. Durch Drehen an den Rädern sind verschiedene Worte zu bilden. 3 verschiedene „Radsätze“ liegen bei.

 Klammerkarten



Klammerkarten gibt es von einem Verlag in fertiger Form auf starker Pappe. Auf der Rückseite sind dann noch die Lösungen farbig zu markieren. Mit dem Computer lassen sich aber auch solche Karten selber entwickeln. Sollten Sie in der Klasse bereits farbige Klammern einsetzen, so sind wohl die einen oder anderen Karten eine passende Ergänzung.

122 Karten können für die Anlautübungen ausgedruckt werden. Die Schüler müssen unterscheiden, ob der Laut am Anfang, in der Mitte oder am Ende zu hören ist. Zu jedem Laut gibt es im Normalfall 5 Karten.

- 60 Karten mit Übungen zur Zuordnung des entsprechenden Artikels
- 32 Karten für Übungen zur Zuordnung von Mengen und Ziffern
- 14 Karten für Additionsaufgaben im Zahlenraum bis 10
- 10 Karten für Subtraktionsübungen im Zahlenraum bis 10

Damit die Karten genauso in der Setzleiste gestellt werden können, sollten Sie sie auf Karteikartenkarton (ca. 150 g) ausdrucken. Die Teile mit den Lösungen werden dann links und rechts nach hinten geklappt und verleimt. Laminiert sind die Karten dann verhältnismäßig stabil und auch ein Durchscheinen der Lösung ist dann nicht möglich.

Tipps zur Aufbewahrung und Verarbeitung

Da Sie diese Materialien selbst hergestellt haben, sollten Sie sie auch mehrmals einsetzen. Daher empfiehlt es sich, sie zu schützen und entsprechend aufzubewahren.

Laminiergeräte werden zur Zeit schon von Lebensmittelketten angeboten, wobei der Preis so ca. um 70,- € liegt. Die dazugehörigen Folien sind billiger bei entsprechenden Versandgeschäften auch über das Internet zu bestellen. Preisvergleiche sind daher leicht möglich.

Einige Materialien sollten noch verstärkt werden. Es empfiehlt sich hier eine ca. 1 mm starke Siebdruckpappe zu verwenden (bei Lehrmittelversender im Internet zu bestellen).

Um die Materialien zu verstärken, sollten Sie sie auf selbstklebendem Papier ausdrucken. Sie lassen sich trotzdem laminieren. Damit die Trägerfolie sich besser abtrennen lässt, sollte sie durch ein weiteres leeres Blatt geschützt werden.



Allen Vorschlägen liegen sogenannte „Titelseiten“ bei. Zur Aufbewahrung sind Schachteln in der Größe A6 (Postkarte), A5 (Heft) oder A4 geeignet. Zur Kennzeichnung der Kartons sind die „Titelseiten“ gedacht. Vorschläge für Aufkleber für den Deckel und für die Seiten sind beigefügt.

Auf diesen „Titelseiten“ findet man auch Hinweise zur Weiterverarbeitung der Materialien.

Materialsammlung zur Selbstgestaltung

A – Z



Nach dem Alphabet sortierte Bilder für eigenes Material. In den bisher dargestellten Materialien sind diese zum Teil verwendet worden. Über 1500 Anlautbilder in  für Tafelkarten und Spiele und  für Arbeitsbögen).



Mathe

Material / Plus / Minus (in  )



Illustrationen um Aufgaben darstellen zu können. Die Bilder können als Tafelkarten oder auf Lernkarten ausgedruckt werden.



Fertig zusammengestellte Bildgruppen zur Darstellung im Zahlenraum bis 10.



Bildgruppen auch für Subtraktionsaufgaben  

Präpositionen (in)



Nicht nur Kinder mit nichtdeutscher Herkunftssprache haben damit erhebliche Probleme. Für diverse Übungen sind diese Bilder gedacht.

Nachspurbilder



Als Übungskarten können diese Buchstaben z.B. auf Heftgröße ausgedruckt und laminiert werden. Gibt man den Kindern dann die entsprechenden Filzstifte für die „white-boards“ (Kunststofftafeln), dann können sie die Buchstaben nachspuren. Diese Stifte können auch trocken abgewischt werden.



Umi (ein Teddy) (in)



Auch der Spaß soll nicht zu kurz kommen. Dafür sind diese Teddybären gedacht. Sie können auch für die Darstellung von Ämtern in der Klasse benutzt werden, für die Gestaltung von Urkunden oder zur Auflockerung der Arbeitsblätter.

für die Hand der Schüler

📁 Arbeitsblätter

Im PDF – Format liegt hier eine Auswahl von fertigen Arbeitsblättern vor. Verschiedene Leseübungen mit Hilfe der Anlauttabelle, kurze Lesetexte, Obstsorten und die Herstellung eines Obstsalates sowie Blätter zur Einführung des „Tuwortes“.

📁 Basteln






Bastelvorschläge für den Unterricht:

Hier spielt natürlich auch der Teddy eine besondere Rolle. Er kann als Maske, Hampelmann, Fingerpuppe, Lesezeichen oder als „Stimmungs-Anzeiger“ für die Zimmertür hergestellt werden.

Darüber hinaus gibt es aber auch einen Laufigel und andere kleinere Basteleien.

Etwas Besonderes für die Festtage Ostern und Weihnachten darf natürlich auch nicht fehlen. So lassen sich Osternester basteln und zu Weihnachten gibt es Tischleuchten. Die Weihnachtsmotive haben

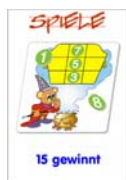
bewusst keine christlichen Motive, damit alle Kinder daran Freude haben, ob sie Weihnachten feiern oder nicht. Zu den Feiertagen gibt es aber auch Schmuck und „Webbilder“ (Bilder, die durch das Durchfädeln von farbigen Streifen ihre Muster erhalten).

Die Basteleien für die Teddys gibt es wahlweise in  und . Alle anderen Basteleien sind nur in  vorhanden, denn die Kinder sollen ja auch etwas zu tun bekommen.

📁 Spiele

Für die Regenpause oder die Freiarbeitszeit sind hier einige Spiele zusammengestellt. Alle Spiele sind so ausgelegt, dass sie in 15 Minuten mindesten einmal durchzuspielen sind.

Dazu gehören:



Ein Knobelspiel in dem 6 Zahlen zu den vorhandenen zuzuordnen sind, so dass in den diagonalen, in den senkrechten und in den wagerechten Zeilen immer die Summe 15 herauskommt.

Ein Fußballspiel für zwei. Gespielt wird mit einem Würfel. Jeder Spieler rückt in seine Richtung so weit vor, entsprechend der Augenzahl des Würfels. Ein „Tor“ erzielt der, der mit seinem Zug über die Torlinie gerät.



Zwei Brettspiele, die nicht mit einem Würfel gespielt werden, sondern mit einem Kreisel, so dass nur die Zahlen „2“ und „3“ zur Verfügung stehen. Das Spiel Ballonfahrt besteht aus drei Teilen, das Spiel Märchenland aus 2 Teilen. Die notwendigen Spielregeln sind auf dem Brett durch Bilder dargestellt.

📁 Kartenspiel



Spielkarten in A5 (Heft-Größe) können zu unterschiedlichen Anlässen eingesetzt werden. So lassen sich damit Interaktionsspiele veranstalten. Da die Karten groß genug sind um von allen Schülern erkannt zu werden, kann man den Karten verschiedene Aktionen zuweisen.

bei einem „Kreuz-Buben“ z.B.:

- auf den Stuhl steigen, oder
- einen Satz sagen, oder
- eine Begrüßung in einer anderen Sprache etc..

Auch beim Verlosen bei diversen Anlässen lassen sich die großen Karten einsetzen. Es ist zwar ein komplettes Kartenspiel zum Ausdruck vorhanden, aber jeder kann selber entscheiden, wie viel Karten er für notwendig erachtet.

📁 PDF - Dateien

In diesem Ordner findet man einige Materialien (Kartenspiel, Memory, Quartett, Spielpläne), die zum leichteren Ausdruck als PDF zusammengefasst sind.

📁 Gestaltung



Hier finden Sie noch diverse Illustrationen, um die Arbeitsmaterialien für die Schüler zu gestalten.



Viel Spaß wünscht der Autor [Hans-Dieter Lahe](#).

Medienwerkstatt Mühlacker Verlagsges. MbH
Pappelweg 3 Tel.: 07041 83343
75417 Mühlacker Fax: 07041 860768
www.medienwerkstatt-online.de