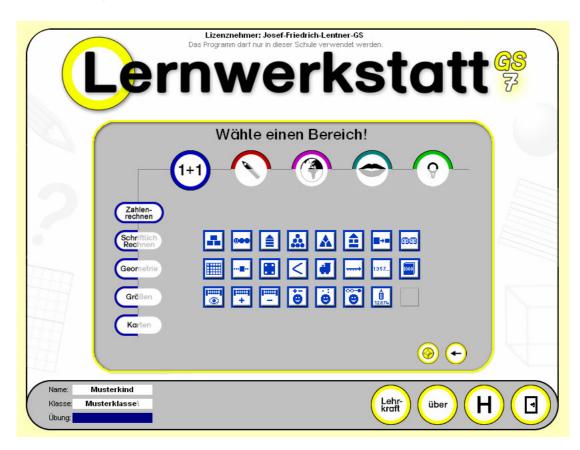


Inhalte der Lernwerkstatt 7 im Gesamtüberblick

Autorin: Monika Helmer

Liebe Lehrerinnen und Lehrer! Liebe Eltern!

Mit der Lernwerkstatt steht Ihnen eine riesige Fülle an Lernmöglichkeiten für Ihre Kinder zur Verfügung. Es gibt insgesamt über 180 Übungsformate, die zudem noch teilweise mit unterschiedlichen Übungsinhalten versehen werden können. Die folgende Auflistung soll Ihnen einen Überblick über das gesamte zur Verfügung stehende Angebot an Übungen machen. Im Lehrkraft-Modus können Klassen und jeweils dazu die Schülernamen angelegt werden. Und hier können Sie auch die gewünschten Übungsinhalte einstellen, verändern und umformulieren.



© Medienwerkstatt Mühlacker Seite 1 von 5

Mathematik

Zahlenrechnen:			
Zahlenmauern	Zahlenraupen	Zahlenhäuser	Zauberdreiecke
Rechendreiecke	Zahlen ziehen um	Abräumen	1x1-Züge
Tabula Rasa=Matrix	Blackbox	Würfelrechnen	Gößer, Kleiner, =
Zwanzigerzug	Zahlenstrahl	Folgen	Tausenderbuch
Rechenrahmen 1, Zahl ablesen	Rechenrahmen +	Rechenrahmen -	Kopfrechnen 1, +/- (im Lehrermodus einstellen)
Kopfrechnen 2, mal, geteilt (im Lehrermodus einstellen)	Kopfrechnen 3, Abakus	Zahlendiktat	

Schriftlich Rechnen			
Halbschriftliche Multiplikation	Halbschriftliche Division	Schriftliche Addition	Schriftliche Subtraktion (im Lehrermodus einstellen)
Schriftlich Multiplikation	Schriftliche Division		

Geometrie			
Gitternetz	Spiegeln	Würfelgebäude	Geobrett
Parkettieren	Schablonen stapeln	Muster fortsetzen	

Größen			
Größen umwandeln (im Lehrermodus einstellbar: Längen, Gewichte, Hohlmaße, Zeit)	Geld	Uhr	Gewichte
Kugeln wiegen			

Karten			
Aufgabenkarten Mathe 1	Aufgabenkarten Mathe 2	Aufgabenkarten Mathe 3	
Im Lehrermodus und d	irekt im Spiel einzeln einstellbar (jewe	eils die gleichen Spiele)	
Ari 100 Ausschnitte 100er Feld	Ari 1000 mal 3 plus 10	Geo Raumlage (Autos)	
Ari 100 Ergänzen auf 100	Ari 1000 Multiplikation (Dreirad)	Sach Datum leicht 1	
Ari 100 Ergänzen auf 10er	Ari 1000 Multiplikation (Vierbeiner)	Sach Datum leicht 2	
Ari 100 geteilt und ergänzen (ZE)	Ari 1000 Römische Zahlen	Sach Einkaufen 1	
Ari 100 größer, kleiner, gleich	Ari 1000 Verdoppeln	Sach Kommaschreibweise bei	
		Größen	
Ari 100 Hunderterfeld	Ari 1000 Zahlenstrahl	Sach Sachaufgaben Geld	
Ari 100 Multiplikation (Fotos)	Ari 1000000 Nachfolger	Sach Schaubilder (Alter)	
Ari 100 Zahlwort	Ari 1000000 Vorgänger	Schaubilder lesen (Aquarium)	
Ari 1000 Ausschnitte 1000er Buch	Ari 20 Add. am 20er Feld	Schaubilder lesen Fahrplan 1	
Ari 1000 Ergänzen auf 1000	Ari 20 Minus-Hütchen	Schaubilder lesen Fahrplan 2	
Ari 1000 geteilt und ergänzen (HZ)	Ari 20 Zahlen hören	Schaubilder lesen HA 1	
Ari 1000 größer, kleiner, gleich(HZ)	Ari 20 Zwanzigerfeld	Schaubilder lesen HA 2	
Ari 1000 Halbieren	Geo Geobrett (Flächeninhalt)		

Zuordnungskarten Mathe 1	Zuordnungskarten Mathe 2	Zuordnungskarten Mathe 3	
Im Lehrermodus und a	Im Lehrermodus und direkt im Spiel einzeln einstellbar (jeweils die gleichen Spiele)		
Ari 100 10er 1x1 geteilt E	Ari 100 Multiplikation 4er Reihe	Ari 100 ZE plus ZE m.Ü.	
Ari 100 1x1 geteilt	Ari 100 Multiplikation 5er Reihe	Ari 1000 1000 minus	
Ari 100 Ergänzen zu 100	Ari 100 Multiplikation 6er Reihe	Ari 1000 100er 1x1	
Ari 100 Immer 100	Ari 100 Multiplikation 7er Reihe	Ari 1000 100er 1x1 geteilt Z	
Ari 100 Kleine 1x1	Ari 100 Multiplikation 8er Reihe	Ari 1000 10er 1x1 geteilt Z	
Ari 100 Multiplikation 2er Reihe	Ari 100 Multiplikation 9er Reihe	Ari 20 Kleines 1x1	
Ari 100 Multiplikation 3er Reihe	Ari 100 ZE-ZE-E	Ari 20 Rechenrahmen ablesen	

© Medienwerkstatt Mühlacker Seite 2 von 5

Hot-Spot-Karten Mathe 1	Hot-Spot-Karten Mathe 2	Hot-Spot-Karten Mathe 3	
Im Lehrermodus und direkt im Spiel einzeln einstellbar (jeweils die gleichen Spiele)			
Geometrie: Formen, Körper, Winkel			
Sachrechnen: Kalender, Schaubild lesen			
Arithmetik ZR 1000000: Große Za	hlen		
Größen:	Arithmetik ZR 100	Arithmetik ZR 100 (Fortsetzung)	
Geld-Differenz	1x1 100 er Feld/Ton	Zahlenstrahl ZR 100 (1)	
Geld Einkaufen bis 20.1	4er Reihe geteilt	ZE-E m.Ü.	
Geld Einkaufen bis 20, 2	4er Reihe geteilt Hilfe	ZE-E o.Ü	
Geld Rückgabe bis 20	4er Reihe geteilt Ton	ZE-ZEo.Ü	
Längenzuordnung	5er Reihe geteilt	ZE+Em.Ü.	
Uhrzeiten – Minutenabstand	5er Reihe geteilt Ton	ZE+Eo.Ü.	
Uhrzeitenberechnung 1, 2, 3, 4, 5	Hunderterfeld 1	ZE+Z	
	Multiplikation Punktefelder 1	ZE+ZEm.Ü (1)	
Arithmetik ZR 20	Orientierung im 100er Feld	ZE+ZEm.Ü.2	
Anzahl 1 – 10	Plus Minus ZR 100 (1)		
Differenz 1 – 10	ZE		
Orientierung im 20er	Z+ZE		
Zwanzigerfeld 1		Verschiedenes	
		Ordinalzahlaspekt 1	
Arithmetik ZR 1000	Arithmetik ZR 1000	Ordinalzahlaspekt 2	
	(Fortsetzung)		
10er 1x1 plus	HZ + HZ m.Ü.	Raumlage	
H +HZ	HZ + Z o.Ü.	Römische Zahlen 1	
HZ – HZ o.Ü.	Zahlenstrahl (ZR 1000) 1	Rund um Zahlen	
HZ-Z m.Ü.			
HZ + H			

Deutsch

Erstlesen		
Anlauttabelle 1	Anlauttabelle 2	Anlaute hören
Anlautwörter	Lesen 1 (Zuordnen)	Lesen 2 (verdeckte Wörter)
Lesen 3 (Lesekrokodil)	Lesen 4 (Zitterwörter)	Lesen 5 (Silbenbögen)
Buchstaben unterscheiden	Alphabet	Wörterbuch
Wörter verwandeln	Deutsch als Zweitsprache – Der	
	Kurs (im Lehrermodus einstellen)	

Schreiben		
Schreiben-Malen-Drucken	Bibliothek	E-Mail
Chat	Windactylo Der Grundkurs	Windactylo Text tippen
Windactylo Wolken treffen	Windactylo Fließband	Alle Windactylo im Lehrermodus einstellen!

Lernwörter (Lernwortschatz auch direkt von den Schülern wählbar)	
GWS (Boxen mit Wortkärtchen)	GWS Suchsel	GWS Buchstabensalat
GWS Wörter alphabetisch sortieren	GWS Begleiter	GWS Geheimschrift
GWS Blitz-Lesen	GWS Buchstabenschlange	GWS Reihenfolge merken
GWS Silbenbögen	Alle GWS- Wortgruppen sind im Lehrermodus wählbar und erweiterbar.	

Texte		
Feste Lücken	Zufällige Wortlücken	Zufällige Einzellücken
Wortanfangslücken	Text abschreiben	Schritt-Diktat
Text sortieren	Wörter suchen	Buchstaben löschen
Satzzeichen	Im Lehrermodus Texte einsehbar, Wortauswahl und Anweisungen	

© Medienwerkstatt Mühlacker Seite 3 von 5

l veränderha

DAZ (im Lehrermodus einstellen)		
1 Bauernhof	2 Farben	3 Namen der Farben
4 Zahl von 1-10	5 Frühstück (Ich mag)	6 Gefühle
7 Halloween	8 Haustiere	9 lm Zoo Teil 1
10 lm Zoo Teil 2	11 In der Schule	12 Kleidung
13 Mein Körper	14 Meine Familie	15 Sport
16 Urlaub	17 Weihnachten	18 Wetter
19 Uhrzeit	20 Wochentage	

Aufgabenkarten Deutsch 1, 2, 3 (im Lehrermodus einstellbar, Schülerzugriff auf die Auswahl sperrbar)		
Buchstabe - Alphabet 1	Satz Frageform	Substantivierte Verben
Buchstabe – Alphabet 2	Satz Genetivobjekt	Wort Reimbildung
Buchstabe – Alphabet 3	Satz Großschreibung	Wort Reime bewegte Bilder
GRA Artikel bestimmt	Satz Kommasetzung	Reime Bilder
GRA Artikel im Satz einsetzen	Satz Prädikat finden	Suchsel Tiere A leicht
GRA Artikel unbestimmt	Verschiedenes Bilderrätsel 1	Trennung 1
GRA Vier Fälle 1	V. Bilderrätsel 1 Buchstaben	Trennung 2
Lesen Adlerauge, Namenwörter	V. Faule Ei	Verb Grundform
Lesen Leseübung bewegte Bilder	V. Gegenteil	Verb substantiviert
Lesen Sätze bilden	V. Kuckucksei	Wortanfang st-
Lesen Wörter lesen	V. Suchsel Tiere A schwer	Wortanfang ver-
RS Auslaut d oder t	V. Vokal einsetzen	Wortende –ig
RS Auslaut g oder k	V. Welches Wort passt am besten	Wortende -lich
RS Dehnungs-h	V. Wörter rückwärts	zusammengesetzte Namenwörter
RS Konsonantverdopplung s/ss	V. Wortlücken finden	Zeit Perfekt
RS Konsonantverdopplung m/mm	Wort Adjektiv aus heit und keit	Zeit Präteritum
RS Konsonantverdopplung t/tt	Adjektiv im Satz finden	Verb (Gegenwart du)
RS Konsonantverdopplung	Adjektiv steigern	Verb (Gegenwart ich)
zusammengesetzte Nomen		
Satz Abschreiben	Adjektiv zusammengesetzt	Verb Perfekt du
Satz Buchstabenschlange	Nomen Mehrzahlbildung	Verb Perfekt ich
Satz Fallartikel einsetzen	Nomen zusammengesetzt	Verb Präteritum ich
Satz Fallfrage	Wort Pronomen	Verb Zukunft ich

Zuordnungskarten Deutsch 1, 2, 3 (im Lehrermodus einstellbar, Schülerzugriff auf die Auswahl sperrbar)		
Klein- und Großbuchstaben	Adjektive	Fremdwörter
Umlaute ä ö ü	au und äu	
Konjugieren	Endungen	

Hot- Spot- Karten 1, 2, 3 (im Lehrermodus einstellbar, Schülerzugriff auf die Auswahl sperrbar)			
DAZ	Laute und Buchstaben	Die Anzahl der Hot-Spots (zum	
Ebene Satz	Lesen	Irreführen bzw. als Hilfe) blinkend	
Ebene Text	Verschiedenes	oder fest kann im Lehrermodus	
Ebene Wort	Wortarten	eingestellt werden.	
Laute und Buchstaben	Wortfelder		

Wissen

Internet	Internet Linkliste	Internet Wissenskarten	Internet Wissenskarten LWS
	verschiedene Oberthemen, die jeweils mehrere Unterthemen beinhalten		
	Alle Karten können vom Lehrer im Lehrermodus angeschaut werden. Die Schüler können weitere Unterthemen selber wählen, nachdem der Lehrer ein Oberthema im Lehrermodus eingestellt hat.		

© Medienwerkstatt Mühlacker Seite 4 von 5

Playquest	PQ1	PQ2	PQ3
	Zwei Spieler spielen	Zwei Spieler spielen	Zwei Spieler spielen
	gegeneinander. Thema von	gegeneinander. Thema von	gegeneinander. Thema von den
	den Schülern nicht wählbar.	den Schülern nicht wählbar.	Schülern nicht wählbar.
			der 3 zugeordnet werden können
	Alle Karten können vom Lehrer im Lehrermodus angeschaut werden		
Karten	Aufgaben-Karten Wissen 1	Aufgabenkarten Wissen 2	Aufgaben-Karten Wissen 3
	Zuordnungskarten Wissen 1	Zuordnungskarten Wissen	Zuordnungskarten Wissen 3
		2	
	Hot-Spot-Karten Wissen 1		Hot-Spot-Karten Wissen 3
	Der Lehrer kann im Lehrermodus bereits ein Oberthema vorgeben. Die Schüler können selber		
	alle vorhandenen Themen anwählen.		
	Alle Karten können vom Lehrer im Lehrermodus angeschaut werden.		
	Unterschiedliche Themenbereiche in den einzelnen Kategorien.		

Fremdsprachen

Englisch			
Vokabeln	Vokabeln 1	Vokabeln 2	Vokabeln 3
Alle	zuordnen		
Themenbe-	Vokabeln 1	Vokabeln 2	Vokabeln 3
reiche sind	Vokabeltrainer		
von den Schülern	Vokabeln 1	Vokabeln 2	Vokabeln 3
wählbar	Vokabeln sprechen		
Karten	Aufgaben-Karten 1	Aufgaben-Karten 2	Aufgabenkarten-3
	Zuordnungskarten 1	Zuordnungskarten 2	Zuordnungskarten 3
	Hot-Spot-Karten 1	Hot-Spot-Karten 2	Hot-Spot-Karten 3
Dor Lobror l	cann im Labrarmadus dia Ar	hoitevarianta ainetallan: häran ı	ınd echroiban Josen und übersetzen

Der Lehrer kann im Lehrermodus die Arbeitsvariante einstellen: hören und schreiben, lesen und übersetzen, merken und schreiben, multiple choice.

Das gesamte Fremdsprachenangebot wird auch für Französisch angeboten.

Logik

große Auswahl an Spielen, für einen oder für zwei Spieler

© Medienwerkstatt Mühlacker Seite 5 von 5