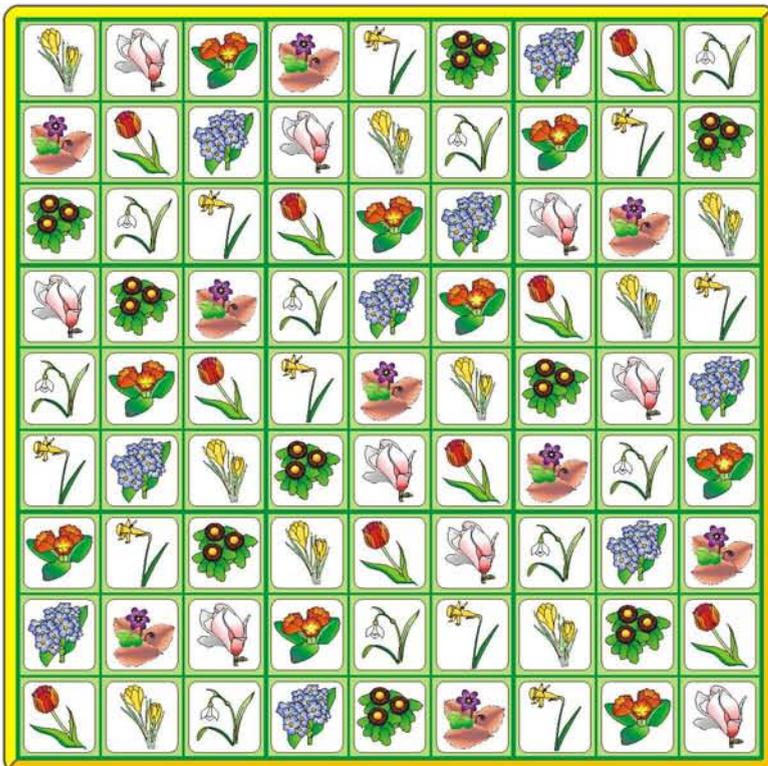
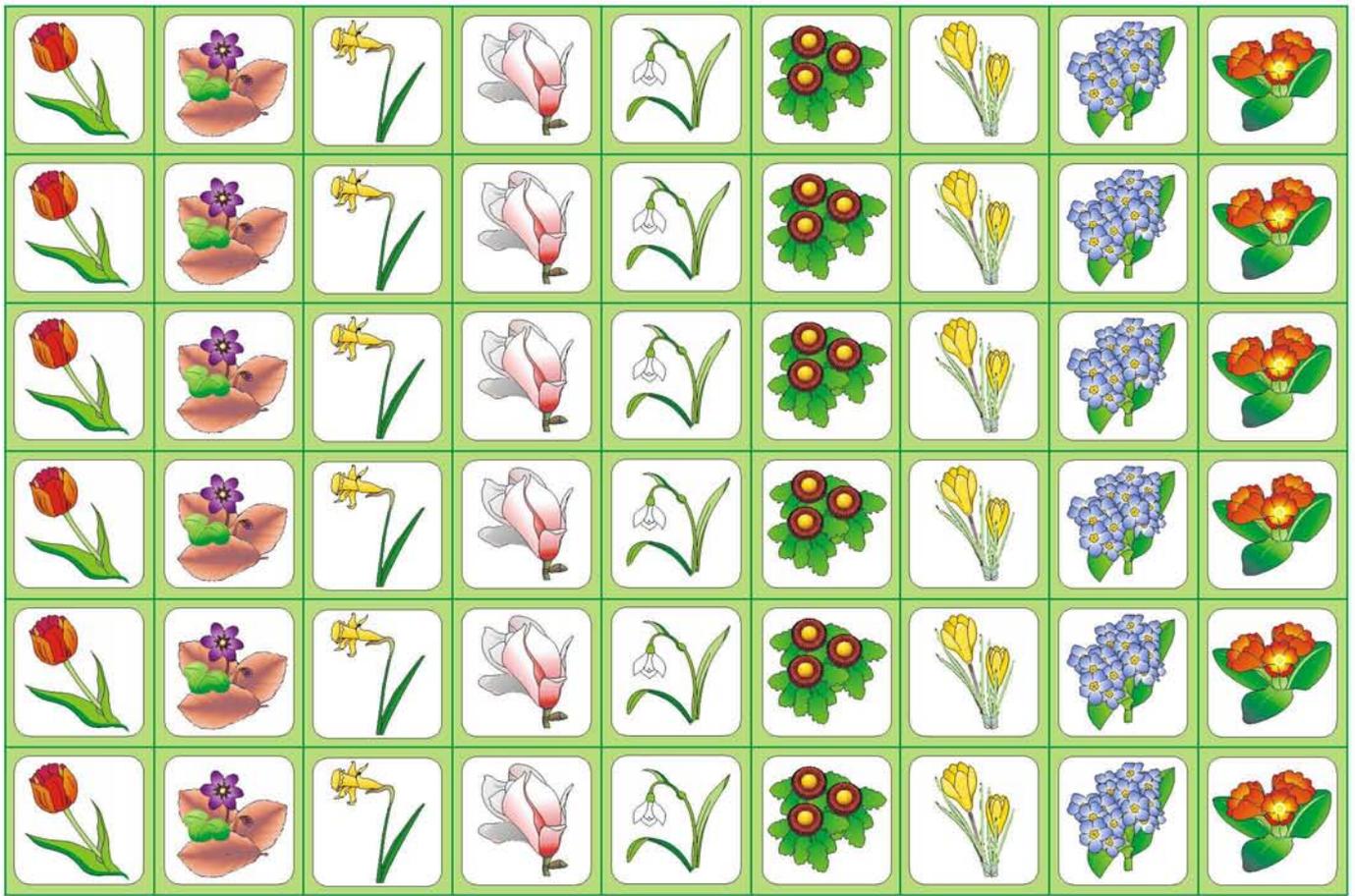




STOP Würfel-Sudoku 1 **STOP**



Ein Ausdruck auf Etikettenpapier und das Aufziehen auf Karton ergibt stabilere Spielsteine.



Anleitung Würfel-SUDOKU

für 2 Spieler

Auf dem „STOP“-Feld neben dem SUDOKU steht ein Spielstein. Es wird reihum gewürfelt.

Jede(r) SpielerIn verschiebt den Spielstein um die gewürfelte Zahl an Feldern in Richtung der Pfeile und darf das Bild des erreichten Feldes in ein nicht besetztes Feld legen. Kann kein Stein gesetzt werden ist der/die andere SpielerIn dran.

Wenn das Bild in diesem Feld möglich ist, erhält der/die SpielerIn einen Punkt. Wenn im Spielverlauf ein gelegter Stein umgesetzt werden muss, so erhält der/die SpielerIn, der die endgültige Lösung entdeckt zwei Punkte.

Auf dem „Joker“-Feld darf ein Bild nach Wahl benutzt werden.

Auf dem „STOP“-Feld wird einmal ausgesetzt.

Jede(r) SpielerIn, der/die mit einem Stein eine Reihe oder eine Spalte schließt erhält 2 Punkte.

Lösung  1

