

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

H a n d b u c h



H a n d b u c h

Übungstexte von Beate Döge

Wichtige Hinweise

WinDactylo ist ein hocheffizientes Programm zum Erlernen des Zehnfingerschreibens auf einer Tastatur. WinDactylo kann allein auf der Basis der Software verwendet werden, da alle Texte und Bilder als Übungsmodule digital vorliegen.

Die Software bietet darüber hinaus jedoch auch die Möglichkeit der direkten Einbindung der Übungstexte in Printform, so dass die zu übenden und zu tippenden Texte nicht mehr auf dem Monitor erscheinen, sondern von der gedruckten Vorlage abzutippen sind. WinDactylo ist so konzipiert, dass es „weiß“, welcher Text jeweils in der gedruckten Vorlage steht.

Das vorliegende Handbuch widmet sich im ersten Teil der Software und erläutert detailliert die Installation sowie die grundsätzlichen Funktionsweisen des Programms. Dieses Kapitel trägt den Titel „WinDactylo - Die Software“.

Im zweiten Teil befindet sich der Zehnfinger-Kurs mit den Übungstexten als sogenanntes Printmedium. Dieses Kapitel trägt den Titel „WinDactylo - Die Übungstexte“.

WinDactylo – Die Software

Systemvoraussetzungen

Betriebssyst.: Windows 98SE, Windows ME, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista
Grafikeinstellungen: 16-Bit-Farben bei einer Mindestauflösung von 800x600 (optimal: 1024x768). Eine einwandfreie Anzeige haben Sie nur dann, wenn Sie die KLEINEN SCHRIFTARTEN (Desktop-Einstellungen) aktivieren.
CPU: mind. Pentium II mit 500 MHz, besser schneller
Arbeitsspeicher: mindestens 128MB RAM
Weitere Voraussetzungen: Soundkarte, CD-ROM

Installation auf einem Einzelplatz-PC

Zur Installation von WinDactylo auf einem Einzelplatz-PC (also einem PC, der sich nicht in einem Schulungsnetzwerk befindet) legen Sie die WinDactylo-CD in das CD-Laufwerk. Wenige Sekunden später öffnet sich ein Fenster mit den Lizenzbestimmungen. Bitte bestätigen Sie diese durch Anklicken von „Akzeptieren“. Über das sodann erscheinende Auswahlfenster können Sie den Kurzleitfaden oder das Handbuch öffnen, den Adobe Acrobat Reader installieren oder die Medienwerkstatt-Webseiten zu WinDactylo besuchen.



Hinweis:

Falls die Lizenzbestimmungen und das Auswahlfenster nicht erscheinen, ist die Autostart-Funktion für das CD-Laufwerk deaktiviert. In diesem Fall starten Sie das Programm „Start.exe“ von der CD. Über das Programm „Setup.exe“ kann die Installation ohne Auswahlfenster angestoßen werden.

Klicken Sie nun auf den Button „WinDactylo installieren...“, um die Programm-Installation zu starten und folgen Sie im Weiteren den Anweisungen auf dem Bildschirm.

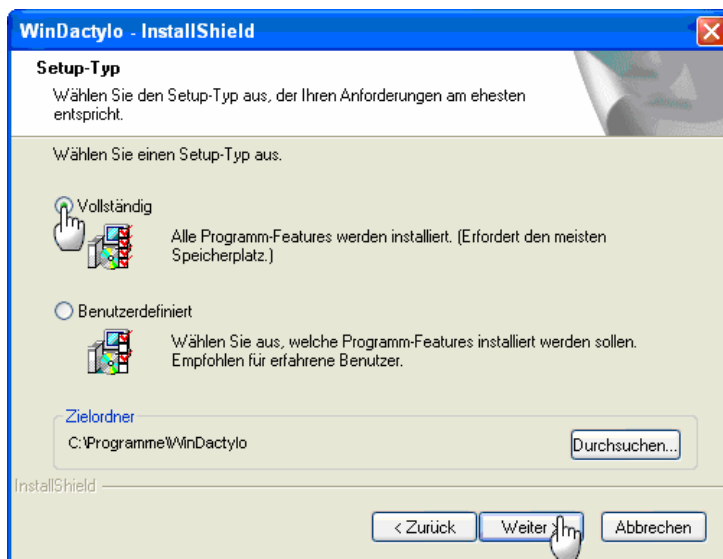
Hinweis zur Installation einer Download-Version:

Bei der Download-Version rufen Sie das Auswahlfenster nach dem Öffnen bzw. Extrahieren (Entpacken) der Download-Datei (.zip-komprimiert) durch Doppelklick auf das Programm „Start.exe“ auf. Folgen Sie im Weiteren den Anweisungen auf dem Bildschirm. Die nachfolgenden Schritte gelten für Download UND CD-Versionen des Programms:

Die Programm-Installation wird gestartet. Der Computer schlägt während der Installation vor, das Programm in das Verzeichnis „C:\Programme\ WinDactylo“ (bzw. unter Vista „C:\Program Files\ WinDactylo“) zu installieren. Sie können dies bestätigen, oder aber ein anderes Zielverzeichnis angeben. Wählen Sie während der Installation unbedingt den Menüpunkt „Vollständig“.

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs



Nach der Installation nimmt das Programm ca. 120 MB auf Ihrer Festplatte ein. Hinzu kommt der Speicherplatz für die einzelnen Kinderkonten, die Sie später anlegen werden. Abhängig von der Anzahl und dem Umfang Texte, die ein Kind mit WinDactylo übt und erstellt, belegt jedes Kinderkonto weitere 1-2 MB.

Installation in einem Netzwerk

Auch die vorliegende Version von WinDactylo ist netzwerkfähig. In der Tat ist es nunmehr sogar noch deutlich einfacher geworden, WinDactylo in einem Netzwerk zu installieren. Auf unseren Internetseiten unter www.medienwerkstatt.de haben wir im Support-Bereich von WinDactylo eine detaillierte und reich bebilderte Beschreibung zur Installation im Netzwerk abgelegt. Wir empfehlen Ihnen unbedingt, sich diese Dokumentation gut durchzulesen und wie beschrieben im Netzwerk zu installieren.

MSI-Installation

Die vorliegende Version von WinDactylo unterstützt überdies die MSI-Installation, die das Installieren auf jedem Einzelrechner erspart und eine zentralisierte Softwareverteilung ermöglicht. Lesen Sie dazu bitte das entsprechende Dokument, das Sie auf unserer Internetseite unter www.medienwerkstatt.de finden.

Automatisierte Client-Installation (Scriptbasiert)

Darüber hinaus bieten wir Ihnen auch eine Anleitung für eine automatisierte Client-Installation, die nicht auf die MSI-Technik, sondern auf ein eigens erstelltes Script zurückgreift. Auch diese Installationsform bietet genau wie die MSI-Installation eine schnellere Verteilung der Software im Netzwerk. Bei großen Netzwerken kann dadurch der Installationsaufwand erheblich verringert werden. Auf unserer Internetseite unter www.medienwerkstatt.de finden Sie alle Informationen dazu.

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Programmstart

Auf einem Einzelplatzrechner starten Sie das Programm, indem Sie die Datei „WinDactylo.exe“ aufrufen. Sie befindet sich in dem Verzeichnis, in das Sie das Programm bei der Installation kopiert haben. Sie finden Sie zudem auf Ihrem Desktop mit dem Verknüpfungsnamen „WinDactylo“.

Eine weitere Möglichkeit, „WinDactylo“ zu starten, besteht darin, auf den START-Button in der Windows-Taskleiste (links unten auf dem Bildschirm) zu klicken und dann die installierten Programme nach dem Eintrag „WinDactylo“ zu durchsuchen und die ausführbare Datei „WinDactylo“ zu starten.

Demo- und Vollversion

Beim dem ersten Programmstart startet „WinDactylo“ als sogenannte Demo-Version. Diese hat nur eine Laufzeit von wenigen Minuten und beendet sich dann automatisch, kann jedoch jederzeit wieder neu gestartet werden. Um „WinDactylo“ zu lizenzieren und somit als Voll-Version (ohne zeitliche Beschränkung) zu betreiben, müssen Sie Ihre Lizenzdaten eingeben. Dies ist im Einstellungsmodus möglich, im Menü „Daten/Lizenzdaten“. Wechseln Sie also vom Startbildschirm von „WinDactylo“ aus in den Einstellungsmodus, indem Sie am unteren Rand den Zahnradschalter anklicken und den Code für den Einstellungsmodus eingeben (bei Auslieferung „1111“), und dort in das Lizenzdaten-Menü. Dort angekommen, werden Sie gebeten Ihre Lizenzdaten einzugeben. Für die Vollversion von „WinDactylo“ ist es erforderlich, den Name des Lizenznehmers und die Lizenznummer **EXAKT SO** einzugeben, wie Sie sie vom Verlag erhalten haben. Geben Sie eine falsche oder keine Lizenznummer ein, so können Sie lediglich die Demoversion des Programms starten. Klicken Sie hierzu auf den Schalter „Demo“. Alle Daten (wie z. B. Konten der Kinder) werden bei jedem Start der Demo-Version gelöscht.

„WinDactylo“ unterscheidet zwischen drei verschiedenen Lizenzierungsarten:

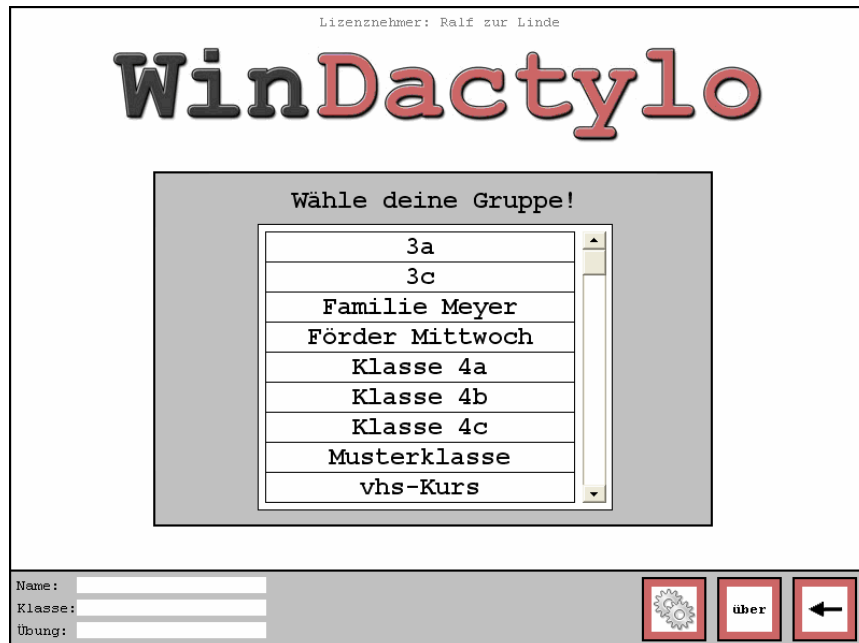
1. Die **Einzellizenz** ermöglicht lediglich das Anlegen von maximal **3 Gruppen** mit maximal jeweils **2 Schülerkonten** (6 Schülerkonten).
2. Die **Eingruppenklassenlizenz** ermöglicht das Anlegen von maximal **3 Gruppen** mit maximal jeweils **35 Schülerkonten** (105 Schülerkonten).
3. Die **Schullizenz** ermöglicht das Anlegen **beliebig vieler Gruppen**, wobei diese **beliebig viele Schülerkonten** beinhalten können.

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Die Startseite





Nachdem das Programm gestartet wurde, erscheint die Startseite.



Die Startseite erfüllt zwei wichtige Funktionen. Zum einen gelangt man von hier aus in den Einstellungsmodus, zum anderen loggen sich hier die Schüler in die Übungen ein. Jeder Schüler wird in einer Gruppe geführt, so dass der Einsatz in Schulen leicht möglich ist.

Die Übungen

Folgende Übungen stehen in WinDactylo zur Verfügung:

- | | |
|---|-------------------------------|
|  | Kurs
WinDactylo - Der Kurs |
|  | Text
Text tippen |
|  | Spiel: Wolken treffen |
|  | Spiel: Fallende Steine |
|  | Spiel: Fließband |

Eine Erklärung über die Funktionsweise jeder einzelnen Übung erhalten Sie, wenn Sie auf das Fragezeichen am unteren Bildschirmrand einer jeden Übung klicken. Ein exemplarischer Übungsbildschirm sei an dieser Stelle abgebildet. Es handelt sich um die Hauptübung von WinDactylo, dem eigentlichen Kurs.

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Lektion 7 (Stufe 6) Durchgang: 1 Erfolgreiche Durchgänge: 0 / 1 Fehler: 0 Tipp-Genauigkeit: 100,00 %

The screenshot shows a keyboard layout where keys are color-coded: blue for function keys, green for the home row (QWERTZ), red for the second row (ASDFGHJKL), and yellow for the third row (YXCVBNM). The 'j' key is highlighted in green. Below the keyboard is a diagram of ten fingers, with the left ring finger (index finger) highlighted in green and labeled with a 'j'. Below the diagram is a typing exercise consisting of two rows of boxes. The first row contains the sequence: j u j k l ö j u j j u j j u s j u s j u a j u a j u s j u s j u l j u j j u j k l ö j u ●. The second row contains: j u j k l ö j u j j u j followed by empty boxes. A green bar below the exercise indicates a time of 9 sek.

Name: Anton
Klasse: Musterklasse\
Übung: WinDactylo - Der Kurs

neu ? ←

Im oberen Bereich eines Übungs-Bildschirms werden die relevanten ernfortschritte angezeigt, in der Mitte befindet sich die eigentliche Übung und am unteren Bildschirmrand stehen verschiedene Schalter zur Verfügung. Mit dem NEU-Schalter wird eine Übung von vorn begonnen. Mit dem Fragezeichen-Schalter wird ein Erklärungstext zur jeweiligen Übung angezeigt und mit dem Pfeil-Schalter gelangt man zurück zur Startseite von WinDactylo.

Die Übungen können individuell an die einzelnen Schüler innerhalb einer Gruppe angepasst werden. Dies geschieht durch entsprechende Einstellungen im Einstellungsmodus.

Der Einstellungsmodus

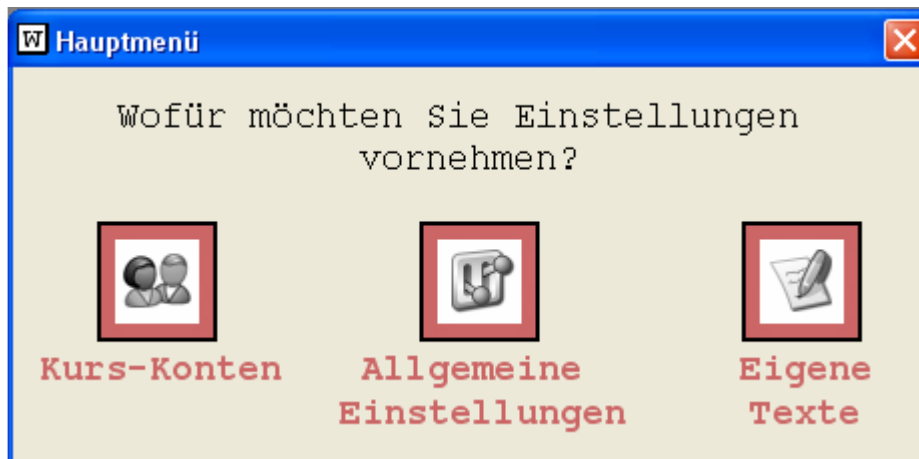
Im Einstellungsmodus können vielfältige Einstellungen vorgenommen werden, um die Übungen optimal an jeden Lerner anzupassen. Den Einstellungsmodus rufen Sie vom Startbildschirm von WinDactylo aus auf, indem Sie dort auf den Schalter mit den Zahnrädern klicken. Durch die richtige Eingabe des Codes wird der Einstellungsmodus angezeigt. Hier können Sie alle wichtigen Einstellungen für die Übungen vornehmen.

Die Gruppenliste



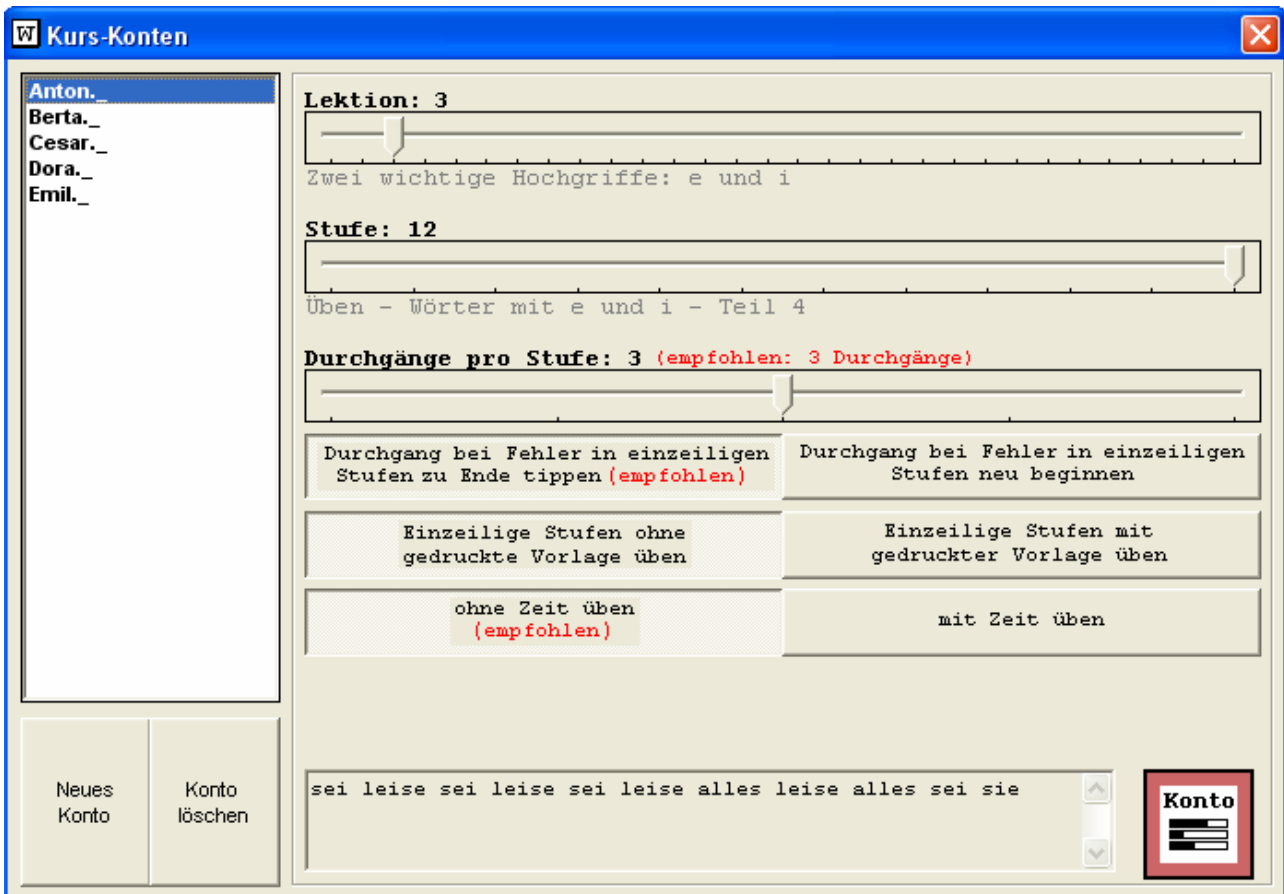
Sobald Sie in den Einstellungsmodus gelangt sind, öffnet sich die Gruppenliste. Durch einen Klick auf eine Gruppe in der Liste wird diese Gruppe ausgewählt, so dass sich alle weiteren Einstellungen, die Sie im Einstellungsmodus vornehmen, auf diese Gruppe auswirken. Sie können eine neue Gruppe anlegen, indem Sie den Schalter „Neue Gruppe anlegen“ anklicken. Eine bestehende Gruppe können Sie löschen, indem Sie sie in der Liste mit der rechten Maustaste anklicken.

Das Hauptmenü



Nachdem Sie im Einstellungsmodus eine Gruppe ausgewählt haben, erscheint automatisch das Hauptmenü, das sozusagen der Kern des Einstellungsmodus' ist. Von hier aus haben Sie die Möglichkeit, die Kurs-Konten zu verwalten, allgemeine Einstellungen vorzunehmen und eigene Texte einzugeben und auszuwählen.

Kurs-Konten



Dieses Fenster „Kurs-Konten“ bietet die wichtigsten Einstellungsmöglichkeiten. Hier können neue Kurs-Konten angelegt und gelöscht werden sowie Lektionen und Stufen eingestellt werden. WinDactylo hält didaktisch ausgewähltes Textmaterial in insgesamt 30 Lektionen mit jeweils bis zu 12 Stufen bereit. Wenn Sie ein neues Kurs-Konto anlegen, so wird diesem Konto automatisch Lektion 1, Stufe 1 zugewiesen. In der Regel ist dies auch empfehlenswert. Sie können jedoch für jedes Kurs-Konto einstellen, mit welcher Lektion bzw. Stufe begonnen werden soll bzw. fortgefahren werden soll. Denkbar ist somit auch ein Zurücksetzen von Kurs-Konten in eine frühere Lektion bzw. Stufe, damit die entsprechenden Übungstexte noch einmal wiederholt werden können.

Ein Schüler erreicht beim Üben immer dann die nächste Stufe, wenn es den jeweiligen Text dieser Stufe so oft fehlerfrei abgetippt hat, wie es im Menüpunkt „Durchgänge pro Stufe“ eingestellt wird. Zudem kann hier eingestellt werden, ob die jeweiligen Durchgänge im Falle eines Fehlers erst zu Ende getippt werden müssen oder nicht.

Hinzu kommt die Möglichkeit der Aktivierung bzw. Deaktivierung des Zeitfaktors. Das Üben erfolgt dadurch unter Zeitdruck und ist höchstens in späten Lektionen angebracht. Bis dahin sollte gelten „Richtigkeit geht vor Schnelligkeit“.

Die letzte Einstellung bezieht sich auf das Übungsheft in Printform. Stellen Sie ein, ob Sie wünschen, dass der Schüler von dieser gedruckten Vorlage aus die Übungen erledigen soll, oder ob die Texte auf dem Bildschirm erscheinen sollen. Auch hier gilt für die ersten Lektionen dringend die Empfehlung, die Texte vom Bildschirm abzutippen und das Übungsheft erst in späteren Lektionen zu verwenden.

Zusammenfassend weisen wir darauf hin, dass die voreingestellten Optionen bei einem neu angelegten Kurs-Konto übernommen werden sollten (**empfohlen**). Sie sind in der Praxis erprobt und gründen auf sinnvollen methodisch-didaktischen Prinzipien des Zehnfinger-Schreibens.

WinDactylo

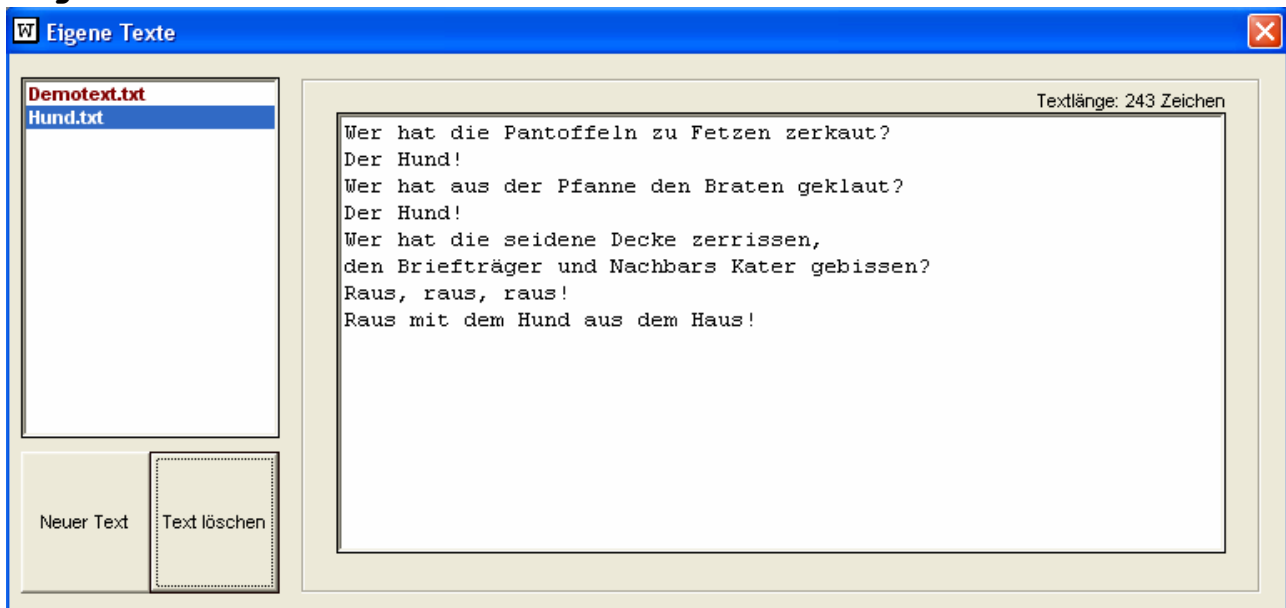
Der Zehnfinger-Kurs

Allgemeine Einstellungen



In diesem Fenster können Sie Übungen aktivieren und deaktivieren. Darüber hinaus besteht hier die Möglichkeit, den Namen der Gruppe zu ändern.

Eigene Texte



In diesem Fenster können Sie eigene Texte eingeben, die dann in der Übung „WinDactylo - Text tippen“ zur Verfügung gestellt werden können. Es wird beim Üben dann immer der Text verwendet, der in der Liste der Texte auf der linken Seite markiert ist.

Datenablage

Die Funktionen im Zusammenhang mit der Datenablage werden im Kapitel „Installation in einem Netzwerk“ weiter oben in diesem Handbuch erklärt.

Code für den Einstellungsmodus

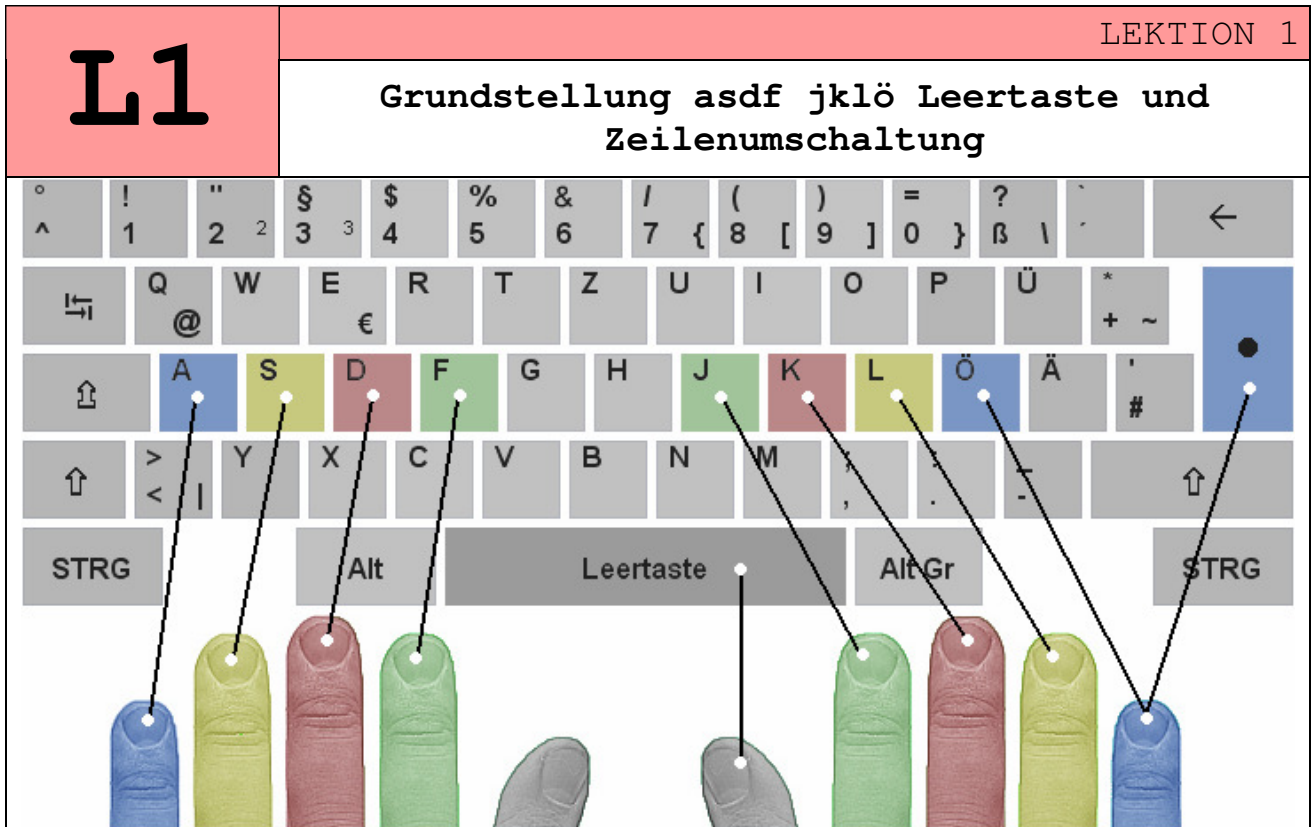
In diesem Fenster können Sie den Zugangscod für den Einstellungsmodus verändern. Merken Sie ihn sich danach gut, da Sie ohne den Code nicht mehr in Einstellungsmodus nicht mehr in den Einstellungsmodus gelangen.

WinDactylo – Die Übungstexte

Auf den folgenden Seiten befinden sich die in der Software verankerten Übungstexte. Diese sind sortiert nach Lektionen (1-30), die sich in jeweils bis zu 12 Stufen gliedern. Vorangestellt ist jeder Lektion ein Lektionsbild, aus dem hervorgeht, welche neuen Tasten in der jeweiligen Lektion eingeführt werden. Ausgangspunkt aller Lektionen ist Lektion 1, in der die Grundstellung eingeführt und geübt wird.

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs



Stufe 1	LEKTION 1
Name der Stufe	Die Zeigefinger in der Grundstellung: f und j
Lern-Hinweis	Schwebe mit den Fingern leicht gekrümmt über den Tasten der Grundstellung!
fff jjj fff jjj fff jjj fff jjj fff jjj fff jjj fff jjj	

Stufe 2	LEKTION 1
Name der Stufe	Die Mittelfinger in der Grundstellung: d und k
Lern-Hinweis	Betätige die Leertaste immer mit dem Daumen der rechten Hand!
ddd kkk ddd kkk ddd kkk ddd kkk ddd kkk ddd kkk ddd kkk	

Stufe 3	LEKTION 1
Name der Stufe	Die Ringfinger in der Grundstellung: s und l
Lern-Hinweis	Spreize zur Zeilenschaltung den ö-Finger zur Seite!
sss lll sss lll sss lll sss lll sss lll sss lll sss lll	

Stufe 4	LEKTION 1
Name der Stufe	Die kleinen Finger in der Grundstellung: a und ö
Lern-Hinweis	Nur ö-Finger und a-Finger drücken abwechselnd die Tasten! Alle anderen schweben über der jeweiligen Taste!
aaa ööö aaa ööö aaa ööö aaa ööö aaa ööö aaa ööö	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 1
Name der Stufe	Alle Finger in der Grundstellung: asdf jklö
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
asdf jklö asdf jklö asdf jklö asdf jklö asdf jklö asdff	

Stufe 6	LEKTION 1
Name der Stufe	Üben der Grundstellung - Teil 1
Lern-Hinweis	Schaue nur auf den Bildschirm und nicht auf die Tastatur!
jffj jffj ffjj ffjj jjff jjff dkkd dkkd kkdd kkdd fjdkk	

Stufe 7	LEKTION 1
Name der Stufe	Üben der Grundstellung - Teil 2
Lern-Hinweis	Wenn du dich oft verschreibst - mache eine Pause!
ssll ssll aaöö aaöö aaöö asdf jklö öaaö öaaö asdf jklöö	

Stufe 8	LEKTION 1
Name der Stufe	Üben der Grundstellung - Teil 3
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
fdsa ölkj fdsa ölkj asdf jklö fdsa ölkj fdsa ölkj fdsaa	

Stufe 9	LEKTION 1
Name der Stufe	Erste Wörter: da, das und dass
Lern-Hinweis	Sitze möglichst angelehnt!
da da da das das das dass dass dass da das dass da dass	

Stufe 10	LEKTION 1
Name der Stufe	Erste Wörter in der Grundstellung: als und falls
Lern-Hinweis	Bewege zur Zeilenschaltung nur den ö-Finger nach rechts - nicht die ganze Hand!
als als als falls falls falls als falls als falls falls	

Stufe 11	LEKTION 1
Name der Stufe	Erste Wörter in der Grundstellung: ja, alf und fall
Lern-Hinweis	Lern-Hinweis: Sprich auch jetzt noch leise die Buchstaben mit!
ja ja ja alf alf alf ja ja ja alf alf alf ja ja ja fall	

Stufe 12	LEKTION 1
Name der Stufe	Weitere Wörter in der Grundstellung - Teil 1
Lern-Hinweis	Konzentriere dich! Dann vermeidest du Fehler!
las las las falls falls falls öd öd öd fad fad fad fall	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L2	LEKTION 2											
	Grundstellung asdf jklö, g und h											

Stufe 1	LEKTION 2
Name der Stufe	Mit dem f-Finger zum g - Teil 1
Lern-Hinweis	Die Finger schweben leicht gekrümmt über den Tasten der Grundstellung. Der f-Finger spreizt zum g.
fgf jklö fgf jklö fgf jklö fgf jklö fgf jklö fgf jklöö	

Stufe 2	LEKTION 2
Name der Stufe	Mit dem f-Finger zum g - Teil 2
Lern-Hinweis	Sprich jeden Buchstaben leise mit!
fgfj fgfj fgfl fgfl fgfö fgfö fgfj fgfl fgfö fgfj fgfl1	

Stufe 3	LEKTION 2
Name der Stufe	Erste Wörter mit g - Teil 1
Lern-Hinweis	Zur Zeilenschaltung den ö-Finger zur Seite spreizen!
lag lag lag gal gal gal gal glas glas glas jagd jagd la	

Stufe 4	LEKTION 2
Name der Stufe	Weitere Wörter mit g: ja und jagd
Lern-Hinweis	Drücke die Tasten nur kurz herunter!
ja jagd ja jagd ja jagd ja jagd ja jagd ja jagd ja jagd ja jagd	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 2
Name der Stufe	Mit dem j-Finger zum h - Teil 1
Lern-Hinweis	Der j-Finger spreizt zum h. Sprich leise die Buchstaben mit!
jhj fdsa jhj fdsa jhj fdsa jhj fdsa jhj fdsa jhj fdsa j	

Stufe 6	LEKTION 2
Name der Stufe	Mit dem j-Finger zum h - Teil 2
Lern-Hinweis	Sieh nur auf den Bildschirm und nicht auf die Tastatur!
jhjf jhjf jhjs jhjs jhjs jhja jhja jhja jhja jhjf jhjff	

Stufe 7	LEKTION 2
Name der Stufe	Erste Wörter mit h
Lern-Hinweis	Schreibe jede Reihe mindestens zweimal!
sah sah sah hals hals hals aha aha aha kahl kahl kahl k	

Stufe 8	LEKTION 2
Name der Stufe	Erste Wörter mit h - Wiederholung in anderer Reihenfolge
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit! Schreibe richtig und nicht schnell.
kahl kahl kahl aha aha aha sah sah sah sah sah sah hals	

Stufe 9	LEKTION 2
Name der Stufe	Üben - kurze Wörter - Teil 1
Lern-Hinweis	Sitze möglichst angelehnt! Knicke die Handgelenke nicht ein!
da lag da lag da lag das glas da lag das glas da lag da	

Stufe 10	LEKTION 2
Name der Stufe	Üben - kurze Wörter - Teil 2
Lern-Hinweis	Was hältst du von Fingergymnastik?
aha das aha das glas glas sah sah jagd jagd kahl kahl k	

Stufe 11	LEKTION 2
Name der Stufe	Üben - kurze Wörter - Teil 3
Lern-Hinweis	Hände von der Tastatur nehmen - Finger strecken und spreizen!
das das das das las las las las glas glas glas hals las	

Stufe 12	LEKTION 2
Name der Stufe	Üben - kurze Wörter - Teil 4
Lern-Hinweis	Du schreibst jetzt schon ganz toll!
fad fad fad öd öd öd kahl kahl kahl sah sah sah sah fad	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L3	LEKTION 3											
	Zwei wichtige Hochgriffe: e und i											

Stufe 1	LEKTION 3
Name der Stufe	Der d-Finger tastet hoch zum e - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag e kehrt der d-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
ded ded ded dej dej dej dek dek dek del del del deö deö	

Stufe 2	LEKTION 3
Name der Stufe	Der d-Finger tastet hoch zum e - Teil 2
Lern-Hinweis	Die Leertaste mit dem Daumen der rechten Hand betätigen.
ded ede ded ede des des des def def def dea dea dea dea	

Stufe 3	LEKTION 3
Name der Stufe	Erste Wörter mit e
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
je je jede jede jede jedes jedes es es es des des alles	

Stufe 4	LEKTION 3
Name der Stufe	Weitere Wörter mit e
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
lege lege lege lese lese lese fasse fasse fasse jage da	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 3
Name der Stufe	Der k-Finger tastet hoch zum i - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag i kehrt der k-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
kik kik kik kif kif kif kid kid kid kis kis kis kis kis	

Stufe 6	LEKTION 3
Name der Stufe	Der k-Finger tastet hoch zum i - Teil 2
Lern-Hinweis	Sieh nur auf den Bildschirm und nicht auf die Tastatur!
kik iki kik iki kik iki ded kik ded kik ded kik ded kik	

Stufe 7	LEKTION 3
Name der Stufe	Erste Wörter mit e und i
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
da das dass des die dies ja das dass des die dies diese	

Stufe 8	LEKTION 3
Name der Stufe	Weitere Wörter mit e
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
ja je jede jedes ja je jede jedes ja je jede jedes jede	

Stufe 9	LEKTION 3
Name der Stufe	Üben - Wörter mit e und i - Teil 1
Lern-Hinweis	Sitze möglichst angelehnt! Die Füße stehen nebeneinander!
als alles als alles edel elf edel elf ideal ideal ideal	

Stufe 10	LEKTION 3
Name der Stufe	Üben - Wörter mit e und i - Teil 2
Lern-Hinweis	Fingergymnastik - Hände weg von der Tastatur - kräftig reiben (trockenwaschen)!
leise leise leise sie sie sie lass lass lasse lasse sie	

Stufe 11	LEKTION 3
Name der Stufe	Üben - Wörter mit e und i - Teil 3
Lern-Hinweis	Auch jetzt noch leise die Buchstaben mitsprechen!
seid seid seid dies dies dies fiel fiel lief lief alles	

Stufe 12	LEKTION 3
Name der Stufe	Üben - Wörter mit e und i - Teil 4
Lern-Hinweis	Wenn du dich konzentrierst - vermeidest du Fehler!
sei leise sei leise sei leise alles leise alles sei sie	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L4	LEKTION 4											
	Linker Umschalter für Großschreiben rechts											

Stufe 1	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 1
Lern-Hinweis	Umschalter niederdrücken - J anschlagen - Umschalter loslassen - a anschlagen - Leertaste.
Ja Ja Ja Jagd Jagd Jagd Ja Ja Ja Jagd Jagd Jagd Ja Ja J	

Stufe 2	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 2
Lern-Hinweis	Grifffolge in Kurzfassung: Um - K - los - a - leer
Ka Ka Ka Kalk Kalk Kalk Kasse Kasse Kasse Kai Kai Kai K	

Stufe 3	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 3
Lern-Hinweis	Jeder Großbuchstabe benötigt zwei Anschläge.
Klee Klee Klee Keks Keks Keks Kies Kies Kies Kleid Klee	

Stufe 4	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 4
Lern-Hinweis	Wenn der Großbuchstabe geschrieben ist, dann geht der a-Finger sofort wieder in die Grundstellung zurück.
La La La Laie Laie Laie Liga Liga Liga Löffel Löffel La	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 5
Lern-Hinweis	Fingergymnastik: Faust - Finger stecken und spreizen - mehrmals!
Öa Öa Öa Öl Öl Öl Öle Öle Öle Öa Öa Öa Öl Öl Öl Öle Öle	

Stufe 6	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 6
Lern-Hinweis	Sieh nur auf den Bildschirm und nicht auf die Tastatur!
Ha Ha Ha Hai Hai Hai Hals Hals Hals Hass Hass Hass Hase	

Stufe 7	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 7
Lern-Hinweis	Die Finger kehren i m m e r in die Grundstellung zurück.
Haie Haie Haie Halde Halde Halde Hefe Hefe Hefe Heide H	

Stufe 8	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 8
Lern-Hinweis	Herzlichen Glückwunsch - wenn du bis hierher durchgehalten hast!
Hilfe Hilfe Hilfe Held Held Held Höfe Höfe Höfe Höhle H	

Stufe 9	LEKTION 4
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt zum linken Umschalter - Teil 9
Lern-Hinweis	Ia - erinnert mich an den alten Esel von der Mühle.
Ia Ia Ia Idee Idee Idee Igel Igel Igel Ia Ia Ia Idee Ia	

Stufe 10	LEKTION 4
Name der Stufe	Großschreiben rechts - Teil 1
Lern-Hinweis	Fingergymnastik - Hände weg von der Tastatur - kräftig reiben (trockenwaschen)!
Jagd Kalk Löffel Öl Hai Igel Kai Laie Hase Idee Kasse I	

Stufe 11	LEKTION 4
Name der Stufe	Großschreiben rechts - Teil 2
Lern-Hinweis	Schreibe langsam und richtig!
Kegel Liga Hilfe Igel Klasse Öl Höhle Idee Kiesel Heide	

Stufe 12	LEKTION 4
Name der Stufe	Großschreiben rechts - Teil 3
Lern-Hinweis	Wenn du dich konzentrierst - vermeidest du Fehler!
Kalk Keks Liga Löffel Öl Öle Höhle Höhle Idee Igel Kies	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L5	LEKTION 5											
	Rechter Umschalter für Großschreiben links											

Stufe 1	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 1
Lern-Hinweis	Umschalter niederdrücken - F anschlagen - Umschalter loslassen - ö anschlagen - Leertaste.
Fö Fö Fö Fall Fall Fall Fee Fee Fee Feige Feige Feige F	

Stufe 2	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 2
Lern-Hinweis	Griffolge in Kurzfassung: Um - D - los - ö - leer
Dö Dö Dö Dia Dia Dia Dö Dö Dö Dias Dias Dias Dias Dö Dö	

Stufe 3	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 3
Lern-Hinweis	Jeder Großbuchstabe benötigt zwei Anschläge.
Sö Sö Sö Saal Saal Saal Sage Sage Sage See See See Seil	

Stufe 4	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 4
Lern-Hinweis	Wenn der Großbuchstabe geschrieben ist, dann geht der ö-Finger sofort wieder in die Grundstellung zurück.
Seil Seil Seil Seele Seele Seele Seide Seide Seide Seil	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 5
Lern-Hinweis	Fingergymnastik: Faust - Finger stecken und spreizen - mehrmals!
Aö Aö Aö Aal Aal Aal Aale Aale Aale Affe Affe Affe Aids	

Stufe 6	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 6
Lern-Hinweis	Sieh nur auf den Bildschirm und nicht auf die Tastatur!
Gö Gö Gö Gag Gag Gag Gags Gags Gags Gas Gas Gas Gase Gö	

Stufe 7	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 7
Lern-Hinweis	Die Finger kehren i m m e r in die Grundstellung zurück.
Gase Gase Gase Gasse Gasse Gasse Gehege Gehege Gehege G	

Stufe 8	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 8
Lern-Hinweis	Übung macht den Meister! Weiter so!
Geige Geige Geige Geld Geld Geld Gelee Gelee Gelee Glas	

Stufe 9	LEKTION 5
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt zum rechten Umschalter - Teil 9
Lern-Hinweis	Übe möglichst täglich!
Eö Eö Eö Esel Esel Esel Essig Essig Essig Ehe Eszlöffel	

Stufe 10	LEKTION 5
Name der Stufe	Großschreiben links - Teil 1
Lern-Hinweis	Fingergymnastik - Hände weg von der Tastatur - kräftig reiben (trockenwaschen)!
Fall Dia Saal Aal Gag Esel Fee Sage Aale Gas Essig Fell	

Stufe 11	LEKTION 5
Name der Stufe	Großschreiben links - Teil 2
Lern-Hinweis	Schreibe gleichmäßig und richtig!
Felle See Gase Ehe Fessel Dias See Affe Gasse Fels Seil	

Stufe 12	LEKTION 5
Name der Stufe	Großschreiben links - Teil 3
Lern-Hinweis	Übe möglichst täglich!
Eö Eö Eö Esel Esel Esel Essig Essig Essig Ehe Eszlöffel	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L6	LEKTION 6											
	Umschalten rechts und links - groß und klein											

Stufe 1	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 1
Lern-Hinweis	Konzentriere dich auf das Schreiben!
die dieses das die dieses das die dieses das die dieses	

Stufe 2	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 2
Lern-Hinweis	Wenn du dich oft vertippst, mache eine Pause!
die Seife die Seife die Kegel die Kegel die Hölle diese	

Stufe 3	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 3
Lern-Hinweis	Nach einer Fingergymnastik kannst du besser schreiben.
diese die Hölle die Feige die Feige die Siege die Siege	

Stufe 4	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 4
Lern-Hinweis	Sitze angelehnt und entspannt!
da das Eis da das Eis da das Dia da das Dia da das Fass	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 5
Lern-Hinweis	Sitze angelehnt und entspannt!
da das Fass da das Kleid da das Kleid da das Feld Kleid	

Stufe 6	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 6
Lern-Hinweis	Schaue nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
da das Eis da das Dia da das Kleid da das Fass das Feld	

Stufe 7	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 7
Lern-Hinweis	eine Finger kehren i m m e r in die Grundstellung zurück.
Ehe jede Feld kahl Geige leise Felle ledig Fliege Kasse	

Stufe 8	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 8
Lern-Hinweis	Wenn ich fleißig übe, werde ich eine Meisterin oder ein Meister!
das Eis das Geld das Lid das Dia das Glas das Kajak das	

Stufe 9	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 9
Lern-Hinweis	Durch die Wiederholung wird meine Geschwindigkeit immer besser!
Haie Haie Affe Affe Glas Glas Löffel Löffel See See Ehe	

Stufe 10	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 10
Lern-Hinweis	Meine Finger finden die Umschalttasten und die Buchstaben ganz allein.
Esel Esel Klee Klee Kies Kies Fels Fels Ehe Ehe See See	

Stufe 11	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 11
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit!
Allee Allee diesig diesig Heide Heide elf ideal Eis See	

Stufe 12	LEKTION 6
Name der Stufe	Übung - Teil 12
Lern-Hinweis	Gymnastik: Arme hängen locker herunter - Schulter hochziehen und tief einatmen - Schulter fallen lassen - ausatmen.
Allee diesig Heide ideal Eis feige Kaffee edel Hase elf	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L7	LEKTION 7											
	Zwei wichtige Hochgriffe: r und u											

Stufe 1	LEKTION 7
Name der Stufe	Der f-Finger tastet hoch zum r - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag r kehrt der f-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
asdrf asdrf frf frf frj frf frk frs frl frö frf asdr	

Stufe 2	LEKTION 7
Name der Stufe	Der f-Finger tastet hoch zum r - Teil 2
Lern-Hinweis	Betätige die Leertaste mit dem Daumen der rechten Hand!
frfdsa frfdsa frf frf rfr rlr frs ral fra fra frö fröfr	

Stufe 3	LEKTION 7
Name der Stufe	Erste Wörter mit r
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
der der dir dir fair fair gar gar drei drei daher daher	

Stufe 4	LEKTION 7
Name der Stufe	Weitere Wörter mit r
Lern-Hinweis	Sitze möglichst gerade!
rar rar leer leer reif reif rissig rissig klar klar der	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 7
Name der Stufe	Weitere Wörter mit R
Lern-Hinweis	Schultergymnastik: heben und senken - rechts und links.
Reh Reh Rehe Rehe Rede Rede Reif Reif Reise Reise Risse	

Stufe 6	LEKTION 7
Name der Stufe	Der j-Finger tastet hoch zum u - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag u kehrt der j-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
jujklö juj juj jus jus jua jua jus jus jul juj jujklöju	

Stufe 7	LEKTION 7
Name der Stufe	Der j-Finger tastet hoch zum u - Teil 2
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
ölkjuj ölkjuj juj juf juf juj uju uju dud dud uhu uhuhu	

Stufe 8	LEKTION 7
Name der Stufe	Erste Wörter mit u
Lern-Hinweis	Sitze möglichst gerade!
auf auf aus aus ulkig ulkig klug klug sause sause ulkig	

Stufe 9	LEKTION 7
Name der Stufe	Weitere Wörter mit u und r
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
lau lau raus raus ruhig ruhig hurra hurra darauf darauf	

Stufe 10	LEKTION 7
Name der Stufe	Weitere Wörter mit U und R
Lern-Hinweis	Schultergymnastik: langsam kreisen - vorwärts und rückwärts!
Uhr Uhr Ufer Ufer Uhu Uhu Uhus Uhus Rad Rad Radau Radau	

Stufe 11	LEKTION 7
Name der Stufe	Üben - Wörter mit U und R - Teil 1
Lern-Hinweis	Sitze möglichst angelehnt! Die Füße stehen nebeneinander!
Auflauf Auflauf Ausdauer Ausdauer Ausfuhr Efeu Efeu Sau	

Stufe 12	LEKTION 7
Name der Stufe	Üben - Wörter mit U und R - Teil 2
Lern-Hinweis	Fingergymnastik - Hände weg von der Tastatur - kräftig reiben (trockenwaschen)!
Kakadu Kakadu Karussell Karussells Frisör Frisör Frisur	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

<h1>L8</h1>	LEKTION 8											
	Zwei wichtige Hochgriffe: t und z											

Stufe 1	LEKTION 8
Name der Stufe	Der f-Finger tastet hoch zum t - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag t kehrt der f-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
ftf ftf frf frf fgf fgf tft tft frf frf fgf fgf tft tft	

Stufe 2	LEKTION 8
Name der Stufe	Der f-Finger tastet hoch zum t - Teil 2
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
ftf ftf tft tft ftju ftju tftj tftj tftk tftk tftl tftl	

Stufe 3	LEKTION 8
Name der Stufe	Erste Wörter mit t
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
tief tief still still treu treu stur stur starr traurig	

Stufe 4	LEKTION 8
Name der Stufe	Weitere Wörter mit t
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
fit fit stark stark steil steil uralt uralt erst erst t	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 8
Name der Stufe	Weitere Wörter mit T
Lern-Hinweis	Schultergymnastik: Hände auf die Schulter - kreisen!
Tag Tage Tafel Tasse Taste Tau Taufe Teig Teller Teufel	

Stufe 6	LEKTION 8
Name der Stufe	Der j-Finger tastet hoch zum z - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag z kehrt der j-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
jzj jzj juj juj jhj jhj jzj jzj jzjf jzjf jzjd jzjd jzj	

Stufe 7	LEKTION 8
Name der Stufe	Der j-Finger tastet hoch zum z - Teil 2
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
jzj zjz zzj jhj jzj juj jzjft jzjft jztde jzjt zjzt fjz	

Stufe 8	LEKTION 8
Name der Stufe	Erste Wörter mit z und t
Lern-Hinweis	Achte weiterhin auf einen gleichmäßigen Anschlag!
zu zu zur zur zuerst zuerst zuletzt zuletzt zuallererst	

Stufe 9	LEKTION 8
Name der Stufe	Wörter mit Z
Lern-Hinweis	Umschaltung links mit dem a-Finger benutzen!
Zahl Zeh Zehe Zeiger Zeile Zelle Zeug Ziege Zirkel Zoll	

Stufe 10	LEKTION 8
Name der Stufe	Weitere Wörter mit T und Z
Lern-Hinweis	Schultergymnastik: langsam kreisen - vorwärts und rückwärts!
Tierarzt Tierarzt Zettel Zettel Zigarette Zigarette Tau	

Stufe 11	LEKTION 8
Name der Stufe	Üben - Wörter mit T und Z - Teil 1
Lern-Hinweis	Sitze möglichst angelehnt! Die Füße stehen nebeneinander!
Alter Aufsatz Auftrag Datei Dattel Dessert Diktat Draht	

Stufe 12	LEKTION 8
Name der Stufe	Üben - Wörter mit T und Z - Teil 2
Lern-Hinweis	Fingergymnastik - Hände weg von der Tastatur - ausschütteln.
Gast Gasthaus Ziel Ziele Ziffer Zeit Zuhörer Truhe Takt	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L9	LEKTION 9											
	Ein wichtiger Spreizgriff: ä; Komma und Punkt											

Stufe 1	LEKTION 9
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt nach rechts zum ä
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag ä kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
öä öä öää öää öää öää öäf öäf öäd öäd öäs ääö ääö öäö	

Stufe 2	LEKTION 9
Name der Stufe	Erste Wörter mit ä - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
zäh träge fähig fällig häufig lästig kräftig zufällig ä	

Stufe 3	LEKTION 9
Name der Stufe	Erste Wörter mit ä - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Täter Hälfte Zähler Gäste Tätigkeit Ähre Aufläufe Fälle	

Stufe 4	LEKTION 9
Name der Stufe	Weitere Wörter Singular - Plural - Teil 1
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
der Aufsatz die Aufsätze der Auftrag die Aufträge Gäste	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 9
Name der Stufe	Weitere Wörter Singular - Plural - Teil 2
Lern-Hinweis	Schultergymnastik: Hände auf die Schulter - kreisen!
der Saft die Säfte der Sattel die Sättel Städte Zufälle	

Stufe 6	LEKTION 9
Name der Stufe	Der k-Finger tastet nach unten rechts zum Komma - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag , kehrt der k-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
k,k k,k k,f k,d k,s k,a k,j ,k, ,k, ö,k l,k k,k ,jk k,k	

Stufe 7	LEKTION 9
Name der Stufe	Der k-Finger tastet nach unten rechts zum Komma - Teil 2
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
Gräser, Hälse, Häuser, Kräfte, Kräuter, Fälle, Täler, k	

Stufe 8	LEKTION 9
Name der Stufe	Der l-Finger tastet nach unten rechts zum Punkt
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag . kehrt der l-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
l.l l.l l.l l.f l.d l.d l.j .l. .l. ö.l l.l l.l k.l k.l	

Stufe 9	LEKTION 9
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Punkt steht immer ein Leerzeichen.
Luisa liest gut. Er hat jetzt gezahlt. Er las das Heft.	

Stufe 10	LEKTION 9
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Gymnastik: Lege den Kopf vorsichtig erst auf die linke, dann auf die rechte Schulter. (5-10 Wiederholungen)!
Katja hat alles gut gehört. Es ist heiter. Lisa zeltet.	

Stufe 11	LEKTION 9
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Konzentriere dich stets auf das Schreiben!
Er kaufte heute das Fahrrad. Du hast das Rätsel gelöst.	

Stufe 12	LEKTION 9
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Fingergymnastik - Hände weg von der Tastatur - ausschütteln.
Der Lehrer erläuterte das Gerät. Ralf las das Lehrheft.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L10	LEKTION 10											
	Zwei wichtige Hochgriffe: w und o											

Stufe 1	LEKTION 10
Name der Stufe	Der s-Finger tastet hoch zum w
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag w kehrt der s-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
sws sws sws swa swj wsk wsl wsö asw wsd sws swh swa was	

Stufe 2	LEKTION 10
Name der Stufe	Erste Wörter mit w - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
wir, wir, wie, wie, wer, wer, weil, weil, weder, witzig	

Stufe 3	LEKTION 10
Name der Stufe	Erste Wörter mit w - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Wal Wald Wälder Ware Wasser Wale Watte Welle Welt Wette	

Stufe 4	LEKTION 10
Name der Stufe	Weitere Wörter - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
das Wetter die Wiege die Wiese der Witz die Wurst Waise	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 10
Name der Stufe	Weitere Wörter - Teil 2
Lern-Hinweis	Gymnastik: Rechte und linke Schulter im Wechsel heben und senken, Arme locker hängen lassen.
die Waage, die Wade, die Waffel, die Warze, das Weltall	

Stufe 6	LEKTION 10
Name der Stufe	Der l-Finger tastet hoch zum o - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag o kehrt der l-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
lol lol lol lof lod los loa olg olh olo lol ool olö olö	

Stufe 7	LEKTION 10
Name der Stufe	Erste Wörter mit o - Teil 1
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
dort wolzig wozu woher wo oft oder out kross desto doof	

Stufe 8	LEKTION 10
Name der Stufe	Erste Wörter mit o - Teil 2
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibeisicherheit.
Oase Oder Ohr Ort Orte Ostsee Orgel Ohrfeige Offiziere.	

Stufe 9	LEKTION 10
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Punkt steht immer ein Leerzeichen.
Das Wetter ist heiter. Der Wegweiser ist hier. Weltall.	

Stufe 10	LEKTION 10
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Gymnastik: Lege den Kopf vorsichtig erst auf die linke, dann auf die rechte Schulter. (5-10 Wiederholungen)!
Die Feuerwehr hat das Wasser daher. Watte. Welt. Wiese.	

Stufe 11	LEKTION 10
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Konzentriere dich stets auf das Schreiben!
Die Hardware war teuer. Die Software ist ersetzt. Wort.	

Stufe 12	LEKTION 10
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik - Hände zu Fäusten schließen und sehr schnell wieder öffnen, zehnmal.
Der Offizier leistete oft erste Hilfe. Ohrfeige. Orgel.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L11	LEKTION 11
Zwei wichtige Hochgriffe: q und p	

Stufe 1	LEKTION 11
Name der Stufe	Der a-Finger tastet hoch zum q
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag q kehrt der a-Finger sofort in die Grundstellung zurück. Umschaltung rechts für Q.
aqa aqa aqa qaq qaq qua qui qui Que Qua quf quj quk Qua	

Stufe 2	LEKTION 11
Name der Stufe	Wörter mit q,Q - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
quer quitt quitt quirlig quirlig Quader Quader Quadrat.	

Stufe 3	LEKTION 11
Name der Stufe	Wörter mit Q - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Qual Qualität Qualle Quark Quartal Quartier Quelle Quiz	

Stufe 4	LEKTION 11
Name der Stufe	Der ö-Finger tastet hoch zum p
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag p kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
öpööpöpöp öpaöpöapo apo spe spe pur pur kap kap pap	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 11
Name der Stufe	Erste Wörter mit p
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
plus perfekt preiswert pur holprig kaputt später topfit	

Stufe 6	LEKTION 11
Name der Stufe	Weitere Wörter mit P - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Paar, Paddel, Puppe, Papa, Pizza, Politik, Post, Preis,	

Stufe 7	LEKTION 11
Name der Stufe	Weitere Wörter mit P - Teil 2
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibschnelligkeit.
der Papagei der Leopard die Raupe das Reptil die Qualle	

Stufe 8	LEKTION 11
Name der Stufe	Weitere Wörter mit pp - Teil 3
Lern-Hinweis	Gymnastik: Rechte und linke Schulter im Wechsel heben und senken, Arme locker hängen lassen.
Apparat Appetit Grippe Gruppe Lippe Treppe Truppe Suppe	

Stufe 9	LEKTION 11
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Punkt steht immer ein Leerzeichen.
Papa hat Krepppapier. Opa ist der Querkopf. Hokuspokus.	

Stufe 10	LEKTION 11
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Abkürzung: usw. = und so weiter
Der Reporter hat Appetit auf Klops, Spargel, Quark usw.	

Stufe 11	LEKTION 11
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Konzentriere dich stets auf das Schreiben!
Paula hat die Hitparade gehört. Der Apparat ist kaputt.	

Stufe 12	LEKTION 11
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik - Arme nach oben recken - kräftig gähnen - mindestens 5x wiederholen.
Die Gruppe isst preiswerte Suppe. Dort ist der Leopard.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L12	LEKTION 12											
	Zwei wichtige Tiefgriffe: v und Spreizgriff zum b											

Stufe 1	LEKTION 12
Name der Stufe	Der f-Finger tastet tief zum v
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag v kehrt der f-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
fvf fvf fvf fgf frf ftf fvf fvf vvf rfv rfv vfv vgf vfv	

Stufe 2	LEKTION 12
Name der Stufe	Erste Wörter mit v - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
vor vor voll voll viel viel vorher vorher zuviel zuviel	

Stufe 3	LEKTION 12
Name der Stufe	Erste Wörter mit V - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Verb Vater Verlag Verbot Verkehr Video Vokal Volk Virus	

Stufe 4	LEKTION 12
Name der Stufe	Weitere Wörter - Teil 1
Lern-Hinweis	Achte weiterhin auf einen gleichmäßigen Anschlag!
violett Verlust vierzig Verteidiger verzaubert Verräter	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 12
Name der Stufe	Weitere Wörter - Teil 2
Lern-Hinweis	Nach dem Komma steht immer ein Leerzeichen.
das Revier, die Olive, der Vorwurf, die Kurve, das Vieh	

Stufe 6	LEKTION 12
Name der Stufe	Der f-Finger spreizt tief zum b - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag b kehrt der f-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
fbf fbf fvf fbf fgf fbf frf fbf frf fbf bbf bfb bfb bbf	

Stufe 7	LEKTION 12
Name der Stufe	Erste Wörter mit b - Teil 1
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
bald blöd beide bitter brav bissig bravo bärtig bereits	

Stufe 8	LEKTION 12
Name der Stufe	Erste Wörter mit B - Teil 2
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibe sicherheit.
Berg Bad Bauer Befehl Beweis Bier Blatt Brot Briese Bär	

Stufe 9	LEKTION 12
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Punkt steht immer ein Leerzeichen.
Das Tohubawohu ist live. Das Kabel ist staubig. Objekt.	

Stufe 10	LEKTION 12
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Gymnastik: Lege den Kopf vorsichtig erst auf die linke, dann auf die rechte Schulter. (5-10 Wiederholungen)!
Bald hat die lebhafteste Bibi Geburtstag. Sie ist bereit.	

Stufe 11	LEKTION 12
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Konzentriere dich stets auf das Schreiben!
Der Vater ist Vegetarier. Bibis Bruder ist Zivi. Villa.	

Stufe 12	LEKTION 12
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik - Hände zu Fäusten schließen und in die Luft boxen - danach ausschütteln!
Der Detektiv ist seit Februar verheiratet. Die Reviere.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L13	LEKTION 13											
	Zwei wichtige Tiefgriffe: n und m											

Stufe 1	LEKTION 13
Name der Stufe	Der j-Finger spreizt tief zum n
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag n kehrt der j-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
jnj jnj jnj jhj jzj juj jnj nnj njn njn jnf jnd jnh jnj	

Stufe 2	LEKTION 13
Name der Stufe	Erste Wörter mit n - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
nah nie null nein nun nett nass naiv ein eine dann denn	

Stufe 3	LEKTION 13
Name der Stufe	Erste Wörter mit N - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Narr Nase Notruf Natur Null Nudel Nerv Nest Niete Nadel	

Stufe 4	LEKTION 13
Name der Stufe	Weitere Wörter - Teil 1
Lern-Hinweis	Achte weiterhin auf einen gleichmäßigen Anschlag!
nennen Nebel nisten Nistkasten niesen Neuigkeiten neben	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 13
Name der Stufe	Weitere Wörter - Teil 2
Lern-Hinweis	Nach dem Komma steht immer ein Leerzeichen.
der Nikolaus, das Negativ, die Nerven, der Notarzt, den	

Stufe 6	LEKTION 13
Name der Stufe	Der j-Finger greift tief zum m - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag m kehrt der j-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
jmj jmj jmj jnj jnj jhj jzj juj jnj nnj nnj njn njf jnd	

Stufe 7	LEKTION 13
Name der Stufe	Erste Wörter mit m - Teil 1
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
man mein mies morgen minus malen meinen meistens motzen	

Stufe 8	LEKTION 13
Name der Stufe	Erste Wörter mit M - Teil 2
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Mahlzeit Majestät Mammut Manege Marionette Messing März	

Stufe 9	LEKTION 13
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Punkt steht immer ein Leerzeichen.
Marie und Anni mögen Mandarinen, Makkaroni und Mandeln.	

Stufe 10	LEKTION 13
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Pause: Lass den Kopf nach vorn hängen und bewege ihn dann langsam im Wechsel von rechts nach links (5-10 Wiederholungen)!
Leoni isst Margarine, Marmelade, Marzipan und Majonäse.	

Stufe 11	LEKTION 13
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Konzentriere dich stets auf das Schreiben!
Oma mag Löwenzahn, Narzissen und Marienkäfer im Garten.	

Stufe 12	LEKTION 13
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Fingergymnastik - Mit den Händen neben der Tastatur „Klavierspielen“.
Wir fahren mit dem Motorrad und dem Motorboot ins Moor.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L14	LEKTION 14											
	Wichtiger Tiefgriff: c											

Stufe 1	LEKTION 14
Name der Stufe	Der d-Finger tastet tief zum c
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag c kehrt der d-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
dcd dcd ded dcd dec dec ccd ccd dcj dck dch sch sch cho	

Stufe 2	LEKTION 14
Name der Stufe	Wörter mit c - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
cool ich ach echt recht leicht sich schmal schon schräg	

Stufe 3	LEKTION 14
Name der Stufe	Wörter mit C - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Clown Club Container Comic Cordhose Couch Cousine Creme	

Stufe 4	LEKTION 14
Name der Stufe	Wörter mit Ch
Lern-Hinweis	Richtigschreiben geht vor Schnellschreiben.
Chor Chef Chip Christ Chance Chaos Champion Champignons	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 14
Name der Stufe	Wörter mit schr
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
schreiben schreien schräg schroff schrubben schrecklich	

Stufe 6	LEKTION 14
Name der Stufe	Wörter mit schn
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Schnee Schneebälle Schnitt Schnitte Schnitzel Schneider	

Stufe 7	LEKTION 14
Name der Stufe	Wörter mit schl
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibschnelligkeit.
schlammig schlampig schlank schlecht schleichen schlimm	

Stufe 8	LEKTION 14
Name der Stufe	Wörter mit Scha
Lern-Hinweis	Gymnastik: Rechte und linke Schulter im Wechsel heben und senken, Arme locker hängen lassen.
Schacht, Schaden, Schafe, Schal, Schalter, Schaumstoff,	

Stufe 9	LEKTION 14
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Ciara und Cian sind irische Namen.
Die Drachen erschreckten Ciara und Cian im Märchenwald.	

Stufe 10	LEKTION 14
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Nach dem Punkt steht immer ein Leerzeichen.
Die Mädchen Jessica und Rebecca sahen ein Eichhörnchen.	

Stufe 11	LEKTION 14
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Konzentriere dich stets auf das Schreiben!
Schneewittchen und Rumpelstilzchen sind Märchenfiguren.	

Stufe 12	LEKTION 14
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik - Arme nach oben recken - kräftig gähnen - mindestens 5x wiederholen.
Im Schlaraffenland schlecken die Schnecken Champignons.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L15	LEKTION 15											
	Drei wichtige Tiefgriffe: x und y; Semikolon											

Stufe 1	LEKTION 15
Name der Stufe	Der s-Finger tastet tief zum x
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag x kehrt der s-Finger sofort in die Grundstellung zurück. Umschaltung rechts für X.
sxs sxs sxs sws sxs xsx sxj sxk sxl sxw swx sxs sXs sXs	

Stufe 2	LEKTION 15
Name der Stufe	Wörter mit x - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
boxen, extra, extrem, hexen, mixen, verhext, faxen, exe	

Stufe 3	LEKTION 15
Name der Stufe	Wörter mit x - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Axt Boxer Exemplar Expedition Hexen Nixen Taxi Text Fax	

Stufe 4	LEKTION 15
Name der Stufe	Der a-Finger tastet tief zum y
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag y kehrt der a-Finger sofort in die Grundstellung zurück. Umschaltung rechts für Y.
aya aya aya aqa aya aqa aya yya yya yay aYa aYa Yao Yog	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 15
Name der Stufe	Erste Wörter mit y und Y
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
Party Physik Pony Pyjama Recycling Rowdy Yacht Typ Yoga	

Stufe 6	LEKTION 15
Name der Stufe	Weitere Wörter mit y
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Symbole, Joystick, Hobbys, Gymnasium, Gymnastik, Handy,	

Stufe 7	LEKTION 15
Name der Stufe	Der k-Finger tastet tief zum Semikolon
Lern-Hinweis	Das Semikolon erscheint mit der Umschaltung links.
k,k k;k k,k k;k ;;k ;;k kik k,k k;k kik k,k k;k kik k;k	

Stufe 8	LEKTION 15
Name der Stufe	Übung mit Semikolon
Lern-Hinweis	Gymnastik: Rechte und linke Schulter im Wechsel heben und senken, Arme locker hängen lassen.
die Lexika; der Rhythmus; das Xylofon; die Yacht; Baby;	

Stufe 9	LEKTION 15
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach dem Semikolon steht immer ein Leerzeichen.
Amy spielt das Xylophon; Dylan spielt gern ein Keyboard.	

Stufe 10	LEKTION 15
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Die Boxer kommen aus Luxemburg und Bayern mit dem Taxi.	

Stufe 11	LEKTION 15
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Konzentriere dich stets auf das Schreiben!
Alexander, Maximilian und Alexis essen gern Currywurst.	

Stufe 12	LEKTION 15
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik - Hände falten und kräftig zusammendrücken - loslassen und ausschütteln.
In Physik machen wir oft Experimente mit Katalysatoren.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L16	LEKTION 16											
	Drei wichtige Hochgriffe: ü und ß; Fragezeichen											

Stufe 1	LEKTION 16
Name der Stufe	Der ö-Finger tastet hoch zum ü
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag ü kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück. Umschaltung links für Ü.
öüö öüö öüö öpö öpö öüö öüö öpü öpü öäü öäü öÜö Üöü öÜö	

Stufe 2	LEKTION 16
Name der Stufe	Wörter mit ü - Teil 1
Lern-Hinweis	Sprich leise die Buchstaben mit!
übel üben über überall üblich übrig übrigens übermorgen	

Stufe 3	LEKTION 16
Name der Stufe	Wörter mit ü, Ü - Teil 2
Lern-Hinweis	Achte auf einen gleichmäßigen Anschlag!
Früchte Frühstück Güterzug die Übung die Überschwemmung	

Stufe 4	LEKTION 16
Name der Stufe	Der ö-Finger tastet hoch zum ß
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag ß kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
ößö ößö ößö öpö ößö öäö ößö äöß äöß ößö ößö äöß äöß ößö	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 16
Name der Stufe	Erste Wörter mit ß
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
außen außer barfuß beißen büßen dreißig draußen draußen	

Stufe 6	LEKTION 16
Name der Stufe	Weitere Wörter mit ß
Lern-Hinweis	Nach dem Semikonlon steht immer ein Leerzeichen.
Begrüßung; Füße; Gießkanne; Fußboden; Fußgänger; Straße	

Stufe 7	LEKTION 16
Name der Stufe	Der ö-Finger tastet hoch zum Fragezeichen
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag ? kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück. Umschaltung links.
ö?ö ö?ö Wo? Wer? Was? Wann? Wie? Warum? Weshalb? Wieso?	

Stufe 8	LEKTION 16
Name der Stufe	Weitere Beispiele mit ?
Lern-Hinweis	Herzlichen Glückwunsch! Jetzt hast du alle Buchstaben und die wichtigsten Zeichen erarbeitet.
Rotkäppchen? Aschenputtel? Schneewittchen? Froschkönig?	

Stufe 9	LEKTION 16
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Begrüßen Großmutter und Großvater den großen Fußgänger?	

Stufe 10	LEKTION 16
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Kurze Wörter mit ß sind Fuß, Stoß, Spaß, Floß und Gruß.	

Stufe 11	LEKTION 16
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 3
Lern-Hinweis	Nach dem Fragezeichen steht immer ein Leerzeichen.
Genießen türkische Schüler reife Früchte zum Frühstück?	

Stufe 12	LEKTION 16
Name der Stufe	Die ersten Sätze - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Kreisen der Hände nach außen und innen.
Die Urgroßeltern freuen sich übrigens über Süßigkeiten.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L17	LEKTION 17															
	Die ersten Fließtexte															
°	!	"	§	\$	%	&	/	()	=	?	'	←			
^	1	2	3	4	5	6	7	{	[]	0	ß	\	.		
⌵	Q	W	E	R	T	Z	U	I	O	P	Ü	*	+ ~			
⌵	A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ö	Ä	'	#			
↑	>	Y	X	C	V	B	N	M	;	:	-		↑			
STRG		Alt				Leertaste			Alt Gr							STRG



Stufe 1	LEKTION 17
Name der Stufe	Die Rücktaste
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Jetzt habe ich alle Buchstaben und die wichtigsten Zeichen erarbeitet. Darüber freue ich mich riesig. Ich schreibe gleichmäßig und sicher. Die Texte werden länger. Doch wenn ich mich einmal vertippe, dann nutze ich die Rücktaste. Sie befindet sich oben rechts in der Ziffernreihe. Ich schaue auf die Tastatur und schwebe mit meinen leicht gekrümmten Fingern über der Grundstellung. Ist mein kleiner Finger lang genug, um diese Taste zu treffen? Bleiben alle anderen Finger in der Grundstellung? Ich probiere den Griffweg in der Luft aus. Dabei sehe ich auf meine Finger. Ich bin sicher, dass ich es schaffe. Ab sofort blicke ich wieder nur auf die Vorlage. Wenn ich mich nicht verschreibe, dann benötige ich diese Taste nicht.</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 2	LEKTION 17
Name der Stufe	Das soll die ganze Familie sein
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
Das ist die Mutter, lieb und gut. Das ist der Vater mit dem frohen Mut. Das ist die Schwester, schlank und groß. Das ist der Bruder mit dem Teddy auf dem Schoß. Das ist das Kindchen zart und klein.	

Stufe 3	LEKTION 17
Name der Stufe	Das Monster
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
Ich habe von einem lieben Monster geträumt. Es war sehr groß und hatte ein weiches Fell. Es hatte rote Augen und schwarze Zähne. Als es leise zu mir sprach, konnte ich seine schwarzen Zähne sehen.	

Stufe 4	LEKTION 17
Name der Stufe	Kinder wachsen immer
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
Sie spielen und schlafen und wachsen dabei von Monat zu Monat, von Jahr zu Jahr. Wer heute ein Kind ist, war früher ein Baby und wird später ein Erwachsener.	

Stufe 5	LEKTION 17
Name der Stufe	Eine Woche
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
Am Montag schlafe ich mich aus. Am Dienstag gehe ich hinaus. Am Mittwoch suche ich hundert Sachen. Am Donnerstag muss ich immer lachen. Am Freitag fahre ich mit dem Rad. Am Samstag nehme ich ein Bad. Am Sonntag esse ich ein Ei. Dann ist die Woche schon vorbei.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 6		LEKTION 17
Name der Stufe	Tiere im Haus	
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.	
Hund und Katze und die Maus, diese Tiere leben gern im Haus. Der Vogel sucht den Wurm im Gras, die Biene sucht bei Blumen was. Doch der Affe, dieses Tier, lebt nicht hier.		

Stufe 7		LEKTION 17
Name der Stufe	Es war einmal	
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.	
Als es bei uns noch Wölfe gab, da wollte ein Kind seine Oma besuchen. Im Wald traf es plötzlich einen Wolf. Zuerst hatte es große Angst. Doch dann wurden sie bald gute Freunde. Zuletzt gingen sie beide zur Oma.		

Stufe 8		LEKTION 17
Name der Stufe	Ärger in der Klasse	
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.	
Heute wollen die Kinder im Unterricht basteln. Sie haben sich schon lange darauf gefreut. Einige Kinder haben aber ihre Sachen vergessen. Die anderen Kinder sollen daher mit ihnen teilen. Zwei Jungen finden das aber ungerecht und schimpfen. Sie können nur kleine Figuren basteln, wenn sie mit den anderen teilen müssen. In der Pause beschweren sie sich bei der Lehrerin. Alle überlegen nun gemeinsam, ob es doch noch eine gerechte Lösung gibt.		

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L18	LEKTION 18
Weitere Fließtexte	

Stufe 1	LEKTION 18
Name der Stufe	Mein Buch
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Mein Buch hat einen Titel und einen Autor. Es erzählt mir Geschichten, mal zart, mal wild, mal mit Worten und mit Schrift; mal mit Bild. Darum ist es mir mehr wert als nur Papier.</p>	

Stufe 2	LEKTION 18
Name der Stufe	Ärger in der Klasse
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Wir wollten im Unterricht basteln. Darauf freuten wir uns schon. Nach der Pause wollten wir anfangen. Aber einige Kinder hatten ihre Sachen vergessen. Darum durften wir alle nicht basteln. Viele Kinder fanden das ungerecht. Sie schimpften und beschwerten sich bei der Lehrerin. Welche Lösung wäre gerecht?</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 3	LEKTION 18
Name der Stufe	Ein schöner Traum
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Ich wohne auf einem Berg in einem schönen Schloss. Vom höchsten Turm aus kann ich über die Dächer der Stadt blicken. Die Menschen sehen von oben ganz winzig aus. Ich sehe grüne Wälder, Wiesen und Hügel. Und da unten auf einem See schaukeln Boote im Wind. Sogar das Meer kann ich riechen. Da höre ich meinen Wecker. Leider liege ich nur in meinem Bett.</p>	

Stufe 4	LEKTION 18
Name der Stufe	In unserer Stadt
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Auf dem Fluss fahren Schiffe. Oben auf dem Flugplatz starten und landen viele Flugzeuge. Autos flitzen durch die Straßen. Überall ist Verkehr. Neben dem Bahnhof ist die Feuerwehr. Der Bahnhof gefällt mir, denn Züge stehen nie im Stau, und sie stinken nicht.</p>	

Stufe 5	LEKTION 18
Name der Stufe	Was ich nicht mag und was ich mag
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Ich bin nicht gerne krank. Ich will kein Fieber haben, Schmerzen im Hals und Husten mag ich nicht. Zum Arzt oder zur Ärztin gehe ich nicht gern, auch wenn sie sehr nett sind. Ich möchte lieber gesund sein als im Bett liegen. Dann kann mit ich Freunden draußen spielen und toben. Wir bauen Hütten zusammen, spielen Fußball und fahren Fahrrad. Wenn Freunde krank sind, besuchen wir sie.</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 6	LEKTION 18
Name der Stufe	Das Wetter am Wochenende
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Der Nebel löst sich morgen im Laufe des Tages auf. Danach wird die Sonne scheinen, und es wird warm werden. Am Samstag ändert sich das Wetter. Von Osten her ziehen Wolken auf, und es wird Wind und stärkeren Regen geben. Besonders im Norden und Osten wird es fast den ganzen Tag über regnen. Am Sonntag hört es dann wieder auf zu regnen, es bleibt aber weiterhin windig.</p>	

Stufe 7	LEKTION 18
Name der Stufe	Ein Märchen
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Vor langer Zeit lebte in einem großen Wald eine Hexe. Sie war nicht böse, sondern sehr freundlich, aber leider hatten alle Leute Angst vor ihr. Darüber war sie sehr traurig. Ihr größter Wunsch war es, einmal mit vielen Leuten ein Fest zu feiern. Nach vielen Jahren kamen mutige Kinder vorbei. Da war die Freude der Hexe sehr groß. Sie feierte mit den Kindern ein lustiges Fest, zeigte ihnen ihren Schatz und schenkte ihnen Gold.</p>	

Stufe 8	LEKTION 18
Name der Stufe	Nicht nur die Preise vergleichen
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Wenn wir einkaufen, vergleichen wir vorher oft die Preise. Was kostet das Brot beim Bäcker? Was kostet es im Supermarkt? Wo gibt es bessere Wurst? Im Supermarkt oder beim Metzger? Manchmal kaufen wir Waren, die wir gar nicht brauchen. Dann staunen wir, was das alles gekostet hat.</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L19	LEKTION 19											
	Drei Tiefgriffe: Doppelpunkt, Bindestrich, Unterstrich											

Stufe 1	LEKTION 19
Name der Stufe	Der l-Finger tastet tief zum : mit Umschaltung links
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag : kehrt der l-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
1.1 1:1 1:1 .1: Montag: Dienstag: Mittwoch: Donnerstag:	

Stufe 2	LEKTION 19
Name der Stufe	Beispiele mit :
Lern-Hinweis	Nach dem Doppelpunkt steht immer ein Leerzeichen.
: Bäume: Pflanzen: Haustiere: Autos: Fische: Waldtiere:	

Stufe 3	LEKTION 19
Name der Stufe	Der ö-Finger tastet tief zum Bindestrich
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag - kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
ö-ö ö-ö -ö- -ö- -ö er-ken-nen, lau-fen, rau-fen, ge-hen	

Stufe 4	LEKTION 19
Name der Stufe	Beispiele zum Bindestrich - Teil 1
Lern-Hinweis	Wenn du unsicher bist, ob vor oder nach dem Bindestrich Leertasten kommen, dann schau in den Duden!
- Groß- und Kleinschreibung, E-Mail, St.-Marien-Kirche,	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 19
Name der Stufe	Beispiele zum Bindestrich - Teil 2
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
Wilhelm-Busch-Ring, Konrad-Adenauer-Straße, Möbel-Franz	

Stufe 6	LEKTION 19
Name der Stufe	Beispiele zum Bindestrich - Teil 3
Lern-Hinweis	Als Streckenstrich steht vor und nach dem - eine Leertaste.
Die Strecke Hamburg - Berlin wird ausgebaut. At-lan-tik	

Stufe 7	LEKTION 19
Name der Stufe	Beispiele zum Bindestrich - Teil 4
Lern-Hinweis	Hier könnten zum Beispiel auch Kommas oder Klammern stehen.
Das Tier - es war wohl ein Schwein - war plötzlich weg.	

Stufe 8	LEKTION 19
Name der Stufe	Der ö-Finger tastet tief zum Unterstrich, Umschaltung links
Lern-Hinweis	Statt "schlau" steht hier eine Wortlücke!
ö_ö ö_ö _ Der Himmel ist blau, das Mäuschen ist _____.	

Stufe 9	LEKTION 19
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibeisicherheit.
Wo gibt es gute Wurst: im Supermarkt oder beim Metzger?	

Stufe 10	LEKTION 19
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Die Ulrich-von-Dürrenzsch-Schule in Mühlacker ist besser.	

Stufe 11	LEKTION 19
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Als Gedankenstrich steht vor und nach dem - eine Leertaste.
Ich bin - das kannst du glauben - auf Märchen gespannt.	

Stufe 12	LEKTION 19
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Hier steht wieder eine Wortlücke!
Das kleine Kind hat eine Mütze, die Nadel eine _____.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L20	LEKTION 20
	Hochgriffe: 6, 7 und /

Stufe 1	LEKTION 20
Name der Stufe	Der f-Finger spreizt hoch zur 6
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag 6 kehrt der f-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
ftf f6f ftf f6f f6f 6fj 6fj f6k f6k ftf f6f f6f f6f f6f	

Stufe 2	LEKTION 20
Name der Stufe	Beispiele mit 6 - Teil 1
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
6 Rosen, 66 Nelken, 6 Schneeglöckchen, 6 Gänseblümchen,	

Stufe 3	LEKTION 20
Name der Stufe	Beispiele mit 6 - Teil 2
Lern-Hinweis	Sitze möglichst angelehnt!
6 Hasen, 66 Wolken, 6 Maschinen, 66 Drachen, 66 Blumen,	

Stufe 4	LEKTION 20
Name der Stufe	Beispiele mit 6 - Teil 3
Lern-Hinweis	Nicht vergessen: Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
6 Menschen, 66 Tiere, 666 Steine, 6666 Bäume, 6 Blumen,	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 20
Name der Stufe	Der j-Finger spreizt hoch zur 7
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
juj j7j juj j7j 77j 77j j77 j7f j7d j7s j7a 7jk 7j1 7jö	

Stufe 6	LEKTION 20
Name der Stufe	Beispiele mit 7
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
7 Zwerge, 7 Berge, 7 Städte, 7 Dörfer, 7 Flüsse, 7 Tore	

Stufe 7	LEKTION 20
Name der Stufe	Der j-Finger spreizt hoch zum /, mit Umschaltung links
Lern-Hinweis	Der Schrägstrich wird ohne Leerschritte verwendet.
juj j7j j/j j7j j/j 7/j //j /k7 7l/ //ö //ö /ö7 j/j /j/	

Stufe 8	LEKTION 20
Name der Stufe	Hausnummern mit dem Schrägstrich
Lern-Hinweis	Das ist eine Möglichkeit der Anwendung des Schrägstriches.
Burgstr, 6/7, Feldstr. 6/7, Ahornweg 6/7, Eschenweg 6/7	

Stufe 9	LEKTION 20
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Die nette 6. Klasse hat heute nur 6 Stunden Unterricht.	

Stufe 10	LEKTION 20
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Wir lesen das Märchen: Schneewittchen und die 7 Zwerge.	

Stufe 11	LEKTION 20
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Sitze möglichst angelehnt!
Mutti kauft im Geschäft einen guten Fußball und Schuhe.	

Stufe 12	LEKTION 20
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Langsames Kreisen der Schultern vorwärts und rückwärts.
Das alte Auto fährt nur 60 km/h. Aber es sieht gut aus.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L21	LEKTION 21											
	Hochgriffe: 4, 5, Dollar und Prozent											

Stufe 1	LEKTION 21
Name der Stufe	Der d-Finger greift hoch zur 4
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag 4 kehrt der d-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
ded d4d d4d 44d 44d 4d4 4d4 44d d4j dc4 dc4 4c4 4c4 d44	

Stufe 2	LEKTION 21
Name der Stufe	Beispiele mit 4
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
44 Nomen, 4 Verben, 4 Adjektive, 4 Pronomen, 4 Artikel,	

Stufe 3	LEKTION 21
Name der Stufe	Der d-Finger greift hoch zum \$, mit Umschaltung rechts
Lern-Hinweis	Das Dollarzeichen ersetzt ein Wort. \$ = Dollar = USD
d4d d\$d d\$d dcd ded d4d d\$d d\$d d\$d \$d\$ \$d\$ d\$d d\$d d\$d	

Stufe 4	LEKTION 21
Name der Stufe	Beispiele mit \$
Lern-Hinweis	Vor und nach dem Zeichen \$ ist die Leertaste anzuschlagen.
4 \$ Eintritt, Jeans 44 \$, Flugreise 444 \$, Hotel 444 \$,	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 21
Name der Stufe	Der f-Finger greift hoch zur 5
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
frf f5f f5f 5ff 55f f5f f5j f5k f5k f5l fr5 5rf fg5 fv5	

Stufe 6	LEKTION 21
Name der Stufe	Beispiele mit 5
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
5 Eichen, 5 Tannen, 5 Buchen, 5 Linden, 5 Rosskastanien	

Stufe 7	LEKTION 21
Name der Stufe	Der f-Finger greift hoch zum %, mit Umschaltung rechts
Lern-Hinweis	% = Prozent; in Zusammensetzungen ohne Lehrschritt.
frf f5f f5f f%f f%f f5% f5% %f% f%f f%d f%d f%s f%s f%a	

Stufe 8	LEKTION 21
Name der Stufe	Beispiel mit %
Lern-Hinweis	Prozent schreibt man in verschiedenen Schreibweisen.
5 % Zinsen, 5%ige Steigerung, 55 % Gewinn, 5-prozentig,	

Stufe 9	LEKTION 21
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigert du deine Schreibsicherheit.
Bei der Theateraufführung sitzt Sabine in der 4. Reihe.	

Stufe 10	LEKTION 21
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Für den Bildband über Indianerstämme bezahlen wir 44 \$.	

Stufe 11	LEKTION 21
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Übung macht den Meister!
Martin und Mark sind Brüder und wohnen am Stadtwall 55.	

Stufe 12	LEKTION 21
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Schultern hoch ziehen und fallen lassen (5-10 Wiederholungen)
Der rote Pullover kostet heute 5 % weniger als gestern.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L22	LEKTION 22											
	Hochgriffe: 8, 9, (und)											

Stufe 1	LEKTION 22
Name der Stufe	Der j-Finger greift hoch zur 8
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag 8 kehrt der j-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
ju8 ju8 j8j j8j jm8 jm8 8j8 8j8 jh8 jh8 ju8 jm8 jh8 j8j	

Stufe 2	LEKTION 22
Name der Stufe	Beispiele mit 8
Lern-Hinweis	Statt Globusse kannst du auch Globen sagen.
8 Klöße 8 Sträube 8 Spieße 8 Nüsse 8 Fässer 8 Globusse,	

Stufe 3	LEKTION 22
Name der Stufe	Der k-Finger Greift hoch zur 9
Lern-Hinweis	Auch bei Zahlen nur auf die Vorlage sehen und nicht auf die Tasten!
kik ki9 k9k k,k kik ki9 k,k k9k 99k 9,k 9,k k99 k9f k9s	

Stufe 4	LEKTION 22
Name der Stufe	Beispiele mit 8
Lern-Hinweis	Schreibe ruhig und gleichmäßig.
88 Hexen, 88 Prinzessinnen, 888 Gespenster, 88 Piraten,	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 22
Name der Stufe	Beispiele mit 9
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
9 Schafe, 9 Karpfen, 9 Hunde, 9 Pferde, 9 Küken, 9 Kühe	

Stufe 6	LEKTION 22
Name der Stufe	Übung Zahlen - auch aus vorherigen Lektionen
Lern-Hinweis	Fingergymnastik: Faust - dann Finger kräftig strecken und spreizen!
d4d f5f f6f j7j j8j k9k d4d f5f f6f j7j j8j k9k 495 678	

Stufe 7	LEKTION 22
Name der Stufe	Der k-Finger spreizt hoch zur), mit Umschaltung links
Lern-Hinweis	Diese Klammer heißt Nachklammer.
k)k k)k k,) k,) k9) k9) a) b) c) d) e) f) g) h) i) j))	

Stufe 8	LEKTION 22
Name der Stufe	Der j-Finger spreizt hoch zur (, mit Umschaltung links
Lern-Hinweis	Diese Klammer heißt Vorklammer.
j(j j((j8(j(j jh(j8(j((jh(jh(jm(jm(ju(j(j jh(

Stufe 9	LEKTION 22
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigert du deine Schreibsicherheit.
Niklas schreibt jetzt schon 88 Anschläge in der Minute.	

Stufe 10	LEKTION 22
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Wir fahren jeden Tag mit der Straßenbahn Nr. 9 zur Oma.	

Stufe 11	LEKTION 22
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Wörter werden in Klammern ohne Leerschritte eingeschlossen.
Martina lernt Singular (Einzahl) und Plural (Mehrzahl).	

Stufe 12	LEKTION 22
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Langsames Kreisen der Schultern vorwärts und rückwärts.
Katharina und Michael schreiben 89 Nomen (Namenwörter).	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L23	LEKTION 23											
	Hochgriffe: 1, 2, Ausrufezeichen und Anführungszeichen											

Stufe 1	LEKTION 23
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt hoch zur 1
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag 1 kehrt der a-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
aq̇a ala aq̇a ala ala 11a 11a 1a1 1a1 ay1 ay1 aly aly 111	

Stufe 2	LEKTION 23
Name der Stufe	Beispiele mit 1
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
1 Kochbuch 1 Ei 1 kg Zucker 1 Pfund Butter 1 Gramm Salz	

Stufe 3	LEKTION 23
Name der Stufe	Der a-Finger greift hoch zum !, mit Umschaltung rechts
Lern-Hinweis	Das Ausrufezeichen ist ein Satzschlusszeichen!
ala a!a a!a a!j a!k a!l a!a hj! fd! de! sw! aq! aq! a!a	

Stufe 4	LEKTION 23
Name der Stufe	Beispiele mit !
Lern-Hinweis	Nach dem Ausrufezeichen ist eine Leertaste anzuschlagen.
Geh weg! Du Angsthase! Hallo! Komm bitte her! Gehe los!	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 23
Name der Stufe	Der a-Finger greift hoch zur 2
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag 1 kehrt der a-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
a2a a2a ay2 ay2 a2a y2a y2a 22a 222 a2a a2a aq2 aq2 ay2	

Stufe 6	LEKTION 23
Name der Stufe	Beispiele mit 2
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
2 Enten 2 Schwäne 2 Hunde 2 Meisen 2 Frösche 2 Libellen	

Stufe 7	LEKTION 23
Name der Stufe	Der a-Finger greift hoch zum " mit Umschaltung rechts
Lern-Hinweis	Das Anführungszeichen wird ohne Leerschritte verwendet.
a"a a"a "a" a"a a"a "a" "j" "k" "l" "f" "d" "s" "a" "g"	

Stufe 8	LEKTION 23
Name der Stufe	Beispiele mit dem Anführungszeichen
Lern-Hinweis	Anführungszeichen heißen auch "Gänsefüßchen".
"Gedichte", "Leseübungen", "Märchen", "Lügengeschichte"	

Stufe 9	LEKTION 23
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Du traust dich ja doch nicht! Du Angsthase! Hallo Susi!	

Stufe 10	LEKTION 23
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Bitte rufe sofort Lea an! Hört mal zu! Hilfe! Komm her!	

Stufe 11	LEKTION 23
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Für Datum und Uhrzeit gibt es verschiedene Schreibweisen.
Am 11. 11. um 11:11 Uhr lesen wir 2 närrische Gedichte.	

Stufe 12	LEKTION 23
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Langsames Kreisen der Schultern vorwärts und rückwärts.
Wir ziehen eine "Tabu-Karte". Wir lesen die "Hitliste".	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L24	LEKTION 24
Hochgriffe: 3, 0, Paragraphzeichen und Gleichheitszeichen	

Stufe 1	LEKTION 24
Name der Stufe	Der s-Finger greift hoch zur 3
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag 3 kehrt der s-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
sws s3s s3s 33s s3s sxs sx3 s33 s3j s3k s3k s3l s3ö 3x3	

Stufe 2	LEKTION 24
Name der Stufe	Beispiele mit 3
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
33 Kinder 3 Luftballons 3 Kugeln 3 Bälle 3 Räder 3 Eier	

Stufe 3	LEKTION 24
Name der Stufe	Der a-Finger greift hoch zum \$, mit Umschaltung rechts
Lern-Hinweis	Paragraph = Paragraf = \$; Paragraphen = \$\$ = Paragrafen
sws s3s s\$\$ s\$\$ s\$\$ s\$\$ sxs sxs s\$ j s\$ k s\$ k s\$ l s\$ ö s\$\$	

Stufe 4	LEKTION 24
Name der Stufe	Beispiele mit \$
Lern-Hinweis	Ohne Zahlenangabe wird das Wort Paragraph geschrieben.
der \$ 19, der \$ 177, die \$\$ 10 bis 15, die Paragraphen,	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 24
Name der Stufe	Der l-Finger greift hoch zur 0
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag 0 kehrt der l-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
l o l 1 o l 1 o l 1.1 1.0 100 010 001 10f 10d 10s 10a 001 01ö	

Stufe 6	LEKTION 24
Name der Stufe	Beispiele mit 0
Lern-Hinweis	Nach der Zahl steht ein Leerzeichen.
10 Schüler 20 Taschen 30 Bleistifte 40 Kugelschreiber 0	

Stufe 7	LEKTION 24
Name der Stufe	Der l-Finger greift hoch zum = mit Umschaltung links
Lern-Hinweis	Das Gleichheitszeichen wird auch als Rechenzeichen verwendet.
l o l 1=l 1=l 1=l 1.1 1=1 1=1 1=f 1=d 1=d 1=s 1=a =1.	

Stufe 8	LEKTION 24
Name der Stufe	Beispiele mit dem Gleichheitszeichen
Lern-Hinweis	Ein Adjektiv ist ein Eigenschaftswort.
Thesaurus = Wortschatz; Konsonant = Mitlaut; Adjektiv =	

Stufe 9	LEKTION 24
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Das ausführliche Inhaltsverzeichnis steht auf der S. 3.	

Stufe 10	LEKTION 24
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Die neue Wortliste enthält 30 Substantive mit k und ck.	

Stufe 11	LEKTION 24
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Dieser Paragraph steht im Duden.
Der § 81 enthält die amtliche Regelung zum Doppelpunkt.	

Stufe 12	LEKTION 24
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Arme nach oben strecken und im Wechsel in die Luft greifen.
Anna-Lena lernt das Perfekt = vollendete Vergangenheit.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L25	LEKTION 25
Hochgriffe: Rechtsakzent, Linksakzent, Dachakzent, Grad	

Stufe 1	LEKTION 25
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt hoch zum Rechtsakzent
Lern-Hinweis	Es muss immer zuerst die Akzenttaste angeschlagen werden und dann die Leertaste oder der jeweilige Buchstabe.
öüö ö´ö ö´ö öéö öéö öéö thé thé thé mémé mémé mémé mémé	

Stufe 2	LEKTION 25
Name der Stufe	Beispiele mit Rechtsakzent
Lern-Hinweis	Akzente gibt es in vielen Sprachen. Unsere Beispiele sind aus Frankreich. (le thé = der Tee)
mémé = Oma, pépé = Opa, le téléphone = das Telefon, thé	

Stufe 3	LEKTION 25
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt hoch zum Linksakzent, Umschaltung links
Lern-Hinweis	Es muss immer zuerst die Akzenttaste angeschlagen werden und dann die Leertaste oder der jeweilige Buchstabe.
ö`ö ö`ö ö`ö öèö öèö öèö très très très frère frère ààö ààö	

Stufe 4	LEKTION 25
Name der Stufe	Beispiele mit Linksakzent
Lern-Hinweis	Akzente gibt es in vielen Sprachen. Unsere Beispiele sind aus Frankreich. (à pied = zu Fuß)
très bien = sehr gut, le frère = der Bruder, à pied, à,	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 25
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt hoch zum Dachakzent
Lern-Hinweis	Es muss immer zuerst die Akzenttaste angeschlagen werden und dann die Leertaste oder der jeweilige Buchstabe.
âqa a^a a^a a^a âge âge âge pêche pêche pêche août août	

Stufe 6	LEKTION 25
Name der Stufe	Beispiele mit Dachakzent
Lern-Hinweis	Tu as quel âge? = Wie alt bist du?
âge = alt, la pêche = der Pfirsich, août = August, août	

Stufe 7	LEKTION 25
Name der Stufe	Der a-Finger spreizt hoch zum Gradzeichen, Umschaltung rechts
Lern-Hinweis	Bei Winkelgraden wird das Gradzeichen unmittelbar an die Zahl angehängt.
âqa ala a^a a^a a^a, Winkel von 30°, 40°, 50°, 60°, 70°	

Stufe 8	LEKTION 25
Name der Stufe	Beispiele mit dem Gradzeichen
Lern-Hinweis	Bei Temperaturgraden ist nach der Zahl ein Leerschritt anzuschlagen.
200 °C, eine Temperatur von 300 °C, ein Winkel von 30°,	

Stufe 9	LEKTION 25
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Valérie und Desirée treffen sich heute nach der Schule.	

Stufe 10	LEKTION 25
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Die französischen Namen lauten Eugène, Mylène und Liège.	

Stufe 11	LEKTION 25
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Die Rhône ist ein Fluß in Frankreich.
In den Ferien fährt Christin mit dem Auto an die Rhône.	

Stufe 12	LEKTION 25
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Kreisen der Hände nach außen und innen.
Im unserem Urlaubsort beträgt die Temperatur oft 25 °C.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L26	LEKTION 26															
	Spreizgriffe: #, Apostroph, + und *															

Stufe 1	LEKTION 26
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt nach rechts zur #
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag # kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
öäö ö#ö ö#ö ö#f ö#f ö#d ö#s ö#s ö#a ö#a #11 #22 #33 #44	

Stufe 2	LEKTION 26
Name der Stufe	Beispiele mit # für „Nummer(n)“ bzw. „Nr.“
Lern-Hinweis	Das Nummernzeichen gilt nur in Verbindung mit darauf folgenden Zahlen.
Rechnung # 100, Rechnung # 200, Artikel # 33, 34 und 35	

Stufe 3	LEKTION 26
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt nach rechts zum Apostroph, mit Umschaltung links
Lern-Hinweis	Der Apostroph zeigt an, dass in einem Wort ein oder mehrere Buchstaben ausgelassen worden sind.
Öä' öä' öä' ä'ä ö'ö ö'ö ö'ä öä' öä' ö'f ö'd ö's ö's ö'ä	

Stufe 4	LEKTION 26
Name der Stufe	Beispiele mit Apostroph
Lern-Hinweis	Ku'damm (für: Kurfürstendamm) D'dorf (für: Düsseldorf)
Wie geht's? Wie steht's? So'n Blödsinn! Ku'damm, D'dorf	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 26
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt hoch zum +
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag + kehrt der ö-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
öä+ öä+ ö+ö ö+ö +öt +öt ö+ö ö+f ö+d ö+d ö+s ö+a ö+e ö+i	

Stufe 6	LEKTION 26
Name der Stufe	Beispiele mit +
Lern-Hinweis	Das + wird als Rechenzeichen verwendet.
3 + 3 = 6, 45 + 30 = 75, 300 + 20 + 50 = 370, 3 + 4 = 7	

Stufe 7	LEKTION 26
Name der Stufe	Der ö-Finger spreizt nach oben zum * mit Umschaltung links
Lern-Hinweis	Dieses Sonderzeichen wird zum Beispiel für "geboren" verwendet.
ö+ö ö*ö ö*ö ö** ö** ö*f ö*d ö*s ö*s ö*a ö*e ö*r ö*g ö*ö	

Stufe 8	LEKTION 26
Name der Stufe	Beispiele mit *
Lern-Hinweis	Das ist eine Möglichkeit der Anwendung des Sternchens.
* 28. Aug. 1749, * 17. Dez. 1770, * 21. Juli 1917, ***,	

Stufe 9	LEKTION 26
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Die Rechnung # 345 hat meine Tante Lea gestern bezahlt.	

Stufe 10	LEKTION 26
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Bei der Klassenfahrt nach Berlin sehen wir den Ku'damm.	

Stufe 11	LEKTION 26
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Sieh nur auf die Vorlage und nicht auf die Tastatur!
Bei Addition gilt die Regel: Summand + Summand = Summe.	

Stufe 12	LEKTION 26
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Langsames Kreisen der Schultern vorwärts und rückwärts.
Durch Sternchen* wird ein Wort besonders hervorgehoben.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L27	LEKTION 27
Griffe: <, >, € und @	

Stufe 1	LEKTION 27
Name der Stufe	Der a-Finger tastet tief zum <
Lern-Hinweis	Nach dem Anschlag < kehrt der a-Finger sofort in die Grundstellung zurück.
a<a a<a a<j a<k a<k a<l a<ö a<q q<a a<s a<d a<f <a< <a<	

Stufe 2	LEKTION 27
Name der Stufe	Beispiele mit <
Lern-Hinweis	Das Zeichen < bedeutet: kleiner als.
1<2 1<2 2<3 2<3 3<4 3<4 4<5 4<5 5<6 5<6 6<7 6<7 7<8 7<8	

Stufe 3	LEKTION 27
Name der Stufe	Der a-Finger tastet tief zum >, mit Umschaltung rechts
Lern-Hinweis	Das Zeichen > bedeutet: größer als.
a>a a>a a>j a>k a>k a>l a>ö a>q q>a a>s a>d a>f >a> >a>	

Stufe 4	LEKTION 27
Name der Stufe	Beispiele mit >
Lern-Hinweis	Die Zeichen < und > werden vor allem in Mathematik verwendet.
9>8 9>8 8>7 8>7 7>6 7>6 6>5 6>5 5>4 5>4 4>3 4>3 3>2 3>2	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 27
Name der Stufe	Das @-Zeichen
Lern-Hinweis	Der Daumen der rechten Hand greift tief zur Alt Gr Taste und der a-Finger zum q.
a@a a@a a@j a@k a@k a@l a@ö a@q q@a a@s a@d a@f a@h a@g	

Stufe 6	LEKTION 27
Name der Stufe	Beispiele mit @
Lern-Hinweis	Das @-Zeichen wird in E-Mail-Adressen verwendet.
LSchulz@web.de, leoschulz@arcor.de, lschulz@t-online.de	

Stufe 7	LEKTION 27
Name der Stufe	Das €-Zeichen
Lern-Hinweis	Der Daumen der rechten Hand greift tief zur Alt Gr Taste und der d-Finger zum e.
d€d d€d d€d d€j d€j d€j d€k d€k d€k d€l d€l d€l d€ö d€ö	

Stufe 8	LEKTION 27
Name der Stufe	Beispiele mit dem €
Lern-Hinweis	Euro = EUR = €
1 €, 10 €, 20 €, 2,25 €, 4,50 €, 100 €, 200 €, 300,25 €	

Stufe 9	LEKTION 27
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Durch regelmäßiges Üben steigerst du deine Schreibsicherheit.
Setze in die Lücke das passende Zeichen (> oder >) ein!	

Stufe 10	LEKTION 27
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Susanne und Sabine bekommen am Montag 12 € Taschengeld.	

Stufe 11	LEKTION 27
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Richtigkeit geht vor Schnelligkeit.
Tobias hat 180,20 € gespart. Das Rad kostet aber 270 €.	

Stufe 12	LEKTION 27
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Kräftiges Reiben der Hände (Trockenwaschen).
@ ist das Trenn- und das Verbindungszeichen zum Server.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 5	LEKTION 28
Name der Stufe	Die geschweifte Vorklammer {
Lern-Hinweis	Der Daumen der rechten Hand greift tief zur Alt Gr Taste und der j-Finger zur 7.
j7j j{j j{j j{j j{j j{j j{j j{j j{j j{j j{j j{j	

Stufe 6	LEKTION 28
Name der Stufe	Die geschweifte Nachklammer }
Lern-Hinweis	Der Daumen der rechten Hand greift tief zur Alt Gr Taste und der l-Finger zur 0.
l0l l}l l}l l}l l}l l}l l}l l}l l}l l}l l}l l}l l}l	

Stufe 7	LEKTION 28
Name der Stufe	Der senkrechte Strich
Lern-Hinweis	Der Daumen der rechten Hand greift tief zur Alt Gr Taste und der a-Finger tief zum <.
a<a a	

Stufe 8	LEKTION 28
Name der Stufe	Der "Backslash" \
Lern-Hinweis	Der Daumen der rechten Hand greift tief zur Alt Gr Taste und der ö-Finger zum ß.
ößö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö ö\ö	

Stufe 9	LEKTION 28
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 1
Lern-Hinweis	Die hochgestellte ² dient zur Kennzeichnung der Flächenmaße.
Dieser neue Teppich ist 4 m lang und 3 m breit (12 m²).	

Stufe 10	LEKTION 28
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 2
Lern-Hinweis	Die hochgestellte ³ dient zur Kennzeichnung der Raummaße.
In Dirks Aquarium passen ca. 60 Liter Wasser = 60 dm³.	

Stufe 11	LEKTION 28
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 3
Lern-Hinweis	Bei Konzentrationsproblemen - mache eine Pause! Es wird noch komplizierter!
Eine mög li che Trennung zeigt der senk rech te Strich.	

Stufe 12	LEKTION 28
Name der Stufe	Satzübungen - Teil 4
Lern-Hinweis	Gymnastik: Hände verschränken und noch oben recken. Mehrmals wiederholen.
Ich übe Q={10,24,48,60}, [5+(1+a)] und den Backslash \.	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L29	LEKTION 29
Weitere Fließtexte	

Stufe 1	LEKTION 29
Name der Stufe	Im Verkehr
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Ich stehe an der Ampel. Die Autos fahren langsam, einige Autos fahren schnell. Ein Fahrrad klingelt, ein Bus bremst. Grün! Die Fahrzeuge stehen auf der Straße und ich kann gehen.</p>	

Stufe 2	LEKTION 29
Name der Stufe	Max kann zaubern
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Max kann eine Palme aus Papier zaubern. Er holt eine Zeitung und eine Schere. Er schneidet die Zeitung durch und rollt sie dann auf. Nun schneidet er die Rolle viermal ein. Dann zieht er den Streifen aus Papier hoch. Hokuspokus - die Palme ist fertig!</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 3	LEKTION 29
Name der Stufe	In den Ferien
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Jeden Sommer freue ich mich schon sehr auf die Ferien. Dann treffe ich mich oft mit meiner Freundin Nina, die in den Ferien bei unseren Nachbarn wohnt. Wir machen immer sehr viele schöne Sachen zusammen. Besonders viel Spaß haben wir immer im Schwimmbad. Da geht es fröhlich und lustig zu. Schön, so eine Freundschaft!</p>	

Stufe 4	LEKTION 29
Name der Stufe	Im Wald
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Anna entdeckt viele Pflanzen im Wald, die sie noch nie gesehen hat. Manche sammelt sie und klebt sie in ein Buch. Doch manche Pflanzen sind selten. Sie müssen geschützt werden und sollten nicht einfach gepflückt werden. Anna ärgert sich immer, wenn seltene Pflanzen zerstört werden. Sie will ein Schild aufstellen: Bitte die Blumen im Wald leben lassen!.</p>	

Stufe 5	LEKTION 29
Name der Stufe	Werbung für unsere Klassenzeitung
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Spannende Seiten, witzige Texte, tolle Rätsel, interessante Meldungen und noch vieles mehr, das alles findet ihr in unserer neuen Klassenzeitung mit dem Titel: Kunterbunt. Viele Kinder unserer Schule haben an der Zeitung mitgearbeitet. Nicht vergessen: Die nächste Ausgabe mit vielen lustigen Witzen erscheint schon am nächsten Freitag und kostet nur 20 Cent. Der Verkauf ist in der großen Pause auf dem Schulhof. Vielleicht hast du ja auch Lust, für spätere Ausgaben etwas zu schreiben oder zu malen.</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 6	LEKTION 29
Name der Stufe	Werbung für unsere Klassenzeitung
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Es ist gar nicht so einfach, einen guten Text zu entwerfen. Oft ist der erste Entwurf noch nicht ganz gelungen, und man will noch viel ändern und verbessern. Es ist dann gut, wenn man auch von anderen Tipps und Hinweise bekommt, was man noch überarbeiten sollte. Es ist auch wichtig, eine treffende Überschrift zu finden. Dann wird der Text eine runde Sache.</p>	

Stufe 7	LEKTION 29
Name der Stufe	Ein böser Traum?
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>In finsterner Nacht, der Mond hat gelacht, was hat der Zauberer da gemacht? Er hat die rote Flasche genommen, ist durch den blauen See geschwommen und flüstert, und brummt und brüllt und spricht: "Verratet mein Geheimnis nicht!" Und eine Eule im dunklen Baum schreit in der Nacht. Ist alles nur ein Traum?</p>	

Stufe 8	LEKTION 29
Name der Stufe	Streit in der Klasse
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>In unserer Klasse sind viele Jungen und Mädchen. Da gibt es manchmal Streit zwischen den Kindern. Dann hat fast jeder eine andere Meinung und keiner gibt gerne nach. Streit kann man nicht immer vermeiden. Aber wir wollen versuchen, einen Streit friedlich zu lösen. Wenn die Lösung gut ist, dann hält der Frieden meistens auch einige Zeit. Wenn aber einer nur Vorteile hat und ein anderer nur Nachteile, dann geht der Streit schnell weiter. Keiner will aufhören und aus dem Streit aussteigen. Wir müssen dann eine neue Lösung suchen. Das ist nicht immer leicht. Aber wenn wir streiten, heißt die wichtigste Regel: Halt! Keine Gewalt!</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

L30	LEKTION 30												
	Noch mehr Fließtexte												
° ^	! 1	" 2 2	\$ 3 3	\$ 4	% 5	& 6	/ 7 {	(8 [9]) 0 }	= ?	? \	· ←	
⌘	Q @	W €	E €	R	T	Z	U	I	O	P	Ü	* + ~	
↑	A o	S o	D o	F o	G	H	J o	K	L o	Ö	Ä	' #	
↑	> <	Y	X	C	V	B	N	M	;	:	-	↑	
STRG		Alt			Leertaste			Alt Gr				STRG	

Stufe 1	LEKTION 30
Name der Stufe	Vom Baum gefallen
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Jupp und Jule saßen an einem sonnigen Nachmittag auf einem Apfelbaum im Garten. Jule saß hoch oben auf dem Baum. Darüber war aber noch ein Ast. Jupp kletterte weiter hinauf, weil er noch höher sitzen wollte als Jule. Kaum aber saß er oben, da brach der Ast ab, und Jupp fiel herunter auf die Wiese. Zuerst lag er ganz still unten im Gras. Jule hatte sich sehr erschrocken. Sie rief: "Hallo Jupp, ist alles in Ordnung?" Jupp antwortete ruhig: "Keine Angst! Ich bin weich gefallen. Aber es war doch ein großer Schreck!" Er war richtig ärgerlich auf sich selbst, weil er so leichtsinnig gewesen war. Jule rief hinunter: "Wer hoch sitzt, der fällt auch manchmal tief. Mach es beim nächsten Mal besser!" Zum Glück war Jupp nicht verletzt. Nur der Po tat ihm weh.</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 2	LEKTION 30
Name der Stufe	Langeweile
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Es ist Sonntag. Es regnet. "Was soll ich nur tun?", mault Stefan. Der Vater macht viele Vorschläge. Aber Stefan will kein Buch lesen. Er will auch sein Puzzle nicht fertig machen. Mit seiner Schwester will er nicht spielen, weil sie ihm heute viel zu klein ist. Seine beiden Freunde kann er nicht besuchen, weil sie verreist sind, und seine Briefmarken will er nicht einordnen, weil ihm das zu mühsam ist. Da verliert der Vater die Geduld: „Bevor du hier so gelangweilt herumhängst, könntest du vielleicht den Mülleimer ausleeren, den Vogelkäfig sauber machen oder Klavier üben!“ Später findet Vater Stefan im Wohnzimmer vor dem Fernseher.</p>	

Stufe 3	LEKTION 30
Name der Stufe	Unser Wetter
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Jeden Tag können wir die Wetterkarte im Fernsehen oder in der Zeitung sehen. Wie wird das Wetter heute? Ich schaue auf das Thermometer. Es zeigt an: +8 °C. Der Himmel ist blau. Die Sonne scheint. Weit hinten sehe ich dunkle Regenwolken. Sie kündigen Niederschläge an. Es weht ein leichter Wind. Die Zweige an den Bäumen bewegen sich. Ich nehme lieber einen Regenschirm mit. Sicher ist sicher.</p>	

WinDactylo

Der Zehnfinger-Kurs

Stufe 4	LEKTION 30
Name der Stufe	Gestörte Ruhe
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>Waldarbeiter waren gerade dabei mit ihren Äxten die Äste einer mächtigen, gefällten Eiche abzuschlagen. Da bemerkte einer von den Männern mitten zwischen den Zweigen des liegenden Baumes ein Eichhörnchennest mit hilflosen Jungen. "Da sind junge Eichhörnchen, die müssen wir jetzt in Ruhe lassen. Die Alte wird sie bestimmt gleich holen. Wir nehmen uns vorläufig eine andere Arbeit vor." Die Männer packten ihre Werkzeuge ein und verschwanden hinter Bäumen und Sträuchern. Darauf hatte die Eichhörnchenmutter die ihre Jungen von einem nahen Baum aus beobachtet nur gewartet. Flink kletterte sie den Stamm hinunter und sprang in hastigen Sätzen zu ihren Jungen. Ganz vorsichtig trug sie nun ihre Kleinen mit dem Maul eins nach dem anderen in ein neues Nest. Immer wieder kletterte sie geschickt den Fichtenstamm empor und legte die blinden Tierchen in ihre Ersatzwohnung. Wie hatte sie sich beeilt, dass der Fuchs nicht vorher ihre Jungen fand! Gut, dass Eichhörnchen mehrere Nester besitzen.</p>	

Stufe 5	LEKTION 30
Name der Stufe	Streiten und vertragen
Lern-Hinweis	Dies ist eine Fließtext-Übung. Tippfehler musst du mit der Rücktaste korrigieren.
<p>In der großen Pause gab es auf dem Pausenhof Streit. Dennis und Ina spielten Fangen. Ina rannte davon und Dennis hinterher. Er wollte sie schnell erwischen. "Schubse mich nicht", rief sie, aber da hatte er sie schon am Rock gepackt. Ina rannte weiter und dann ist die Naht geplatzt. Ina wurde wütend und wollte Dennis eine Ohrfeige geben. Da sagte er: "Es tut mir leid. Ich habe nur Spaß gemacht. Meine Mutter wird dir den Rock bestimmt wieder nähen." So hatte er Glück und bekam keine Ohrfeige.</p>	